青少期刊

新闻出版总署向全国少年儿童推荐优秀少儿报刊
中国少先队事业发展中心推荐刊物
荣获第四届中国优秀少儿报刊奖金奖
全国青少年计算机考试(YNIT)指定刊物
荣获首届山东省新闻出版奖

少年电脑世界

2013年 第6期
www.qsqk.net
腾讯微博 http://t.qq.com/qd_sndn

数据库，不一样的游戏

独立特行的QQ表情

赛尔号克鲁斯打法

杂志+光盘=10元

赠送——

大虾试炼场技术手册

ISSN 1007-4449

总第260期

青岛出版社 QINGDAO PUBLISHING HOUSE | 国家一级出版社 全国百佳图书出版单位

我们，关注成长！

淀粉们，你们是不是以为“少电”编辑部和青少期刊只是编辑出版杂志给读者阅读，不做其他的事情呢？如果你们这么想，那就大错特错了。我们不光专注于为淀粉和读者们出最好的期刊，还专注于把更多的刊物书籍送到那些需要的孩子手中，将活动带到校园里面，与淀粉和同学们互动。本期嘿镜头，就跟随着小快嘴的相机，看看我们关注成长的行进脚步吧！

怎么样，是不是对“少电”编辑部和青少期刊有了更深层的认识呢？哈哈，下一期，小快嘴将会给淀粉们爆什么料呢？敬请期待吧！

六一 过去和现在

啦啦啦，啦啦啦，又是一年儿童节，又是一季童心悦。在这里，全体小编祝淀粉们节日快乐！在这个特殊的节日了，小编们有太多的话想对淀粉们说，有太多的祝福想要送出，总之一句话，淀粉们要好好享受这样一个属于自己的节日！

遥想当年，小编们过"六一"的时候，那真是青春年少、意气风发朝气蓬勃英姿飒爽……可是转眼间就只能过青年节了，呜呜呜……丢丢最可怜，现在连青年节都快过不上了！

丢丢：唉，转眼间，白了少年头，不对不对，我还没那么老好不好！

鱼小朵：反正我永远都是16岁，爱咋咋地！

暴暴蓝：回想起来，我们那时候过儿童节和现在还真的不太一样。以前的儿童节那是相当的天真烂漫，几个小伙伴、一场演出、一个游戏、一天的"小长假"，这些就是节日的全部了；而现在，淀粉们有了很多新的选择——打电玩、去游乐场、吃大餐……

淀粉：暴哥，你这是在跟我们比谁的儿童节更充实吗？要知道，我们现在可以玩的东西比以前可是多多了，就拿游戏来说吧，不但电脑上能玩，手机和 iPad 上也能玩！

八爪鱼：这个我们是比不过，但是现在好多淀粉儿童节都要在家里学习或者出去上补习班，真是悲催啊！

淀粉：好吧，呜呜呜，我们确实玩得时间很少！

疾风：所以，小编们呼吁我们亲爱的淀粉爸和淀粉妈，让我们的小淀粉们能轻轻松松地过上一个属于自己的儿童节！毕竟只有好好放松之后，我们才能更好地完成学业。

最后，小编们想说，童年的时光是最美好的。这里有家长和老师无微不至的呵护，有同学之间真挚的友谊，还有每天都收获的成长，当然，最重要的，是有"少电"的陪伴~

目录

CONTENT

主　管/主　办/青岛出版集团
出版发行/青岛出版社有限公司少儿期刊中心
编　　辑/《少年电脑世界》编辑部
顾　　问/（按姓氏笔划排列）
王荣良 刘瑞挺 吴文虎 苗逢春 董浩景
编委会主任/吴宝安
副 主 任/王莉 高继民
编　　委/（按姓氏笔划排列）
王莉 李茗茗 吴宝安 赵英华 高继民
总 编 辑/李茗茗
副总编辑/连建军 黄东明
首席编辑/葛铁东
责任编辑/杨东
文字编辑/李舜 袁盈 宋鹏 崔晟炜
美术总监/袁笠
美术编辑/张红
市场部主任/黄东明（兼）
市场部副主任/辛兴 丁巍
广 告 部/蔡晓林
刊　　号/CN37-1275/TP
ISSN1007-4449
普通版邮发代号/24-124
光盘版邮发代号/24-196
国外发行代号/6219M
每月出版日期/1日
广告经营许可证/青工商广许可号0025
制版/青岛人印人数码输出有限公司
印刷/青岛乐喜力科技发展有限公司
发行/青岛市邮政局
订阅/全国各地邮政局
定价/5.00元
杂志+光盘定价/10.00元
（如有印刷、装订错误请与本刊发行广告部联系调换）
编校质量、盗版监督电话：8009180216

地址/青岛市海尔路182号
邮编/266061
电话/编辑部：（0532）68068723
广告部：（0532）68068716
（0532）68068738
邮购电话：（0532）68068719
传真/（0532）68068709
E-mail/qsqksndn@gmail.com
网址/http://www.qsqk.net

■[illegible]镜头

我们，关注成长！ 封二

■卷首语

“六一”的过去和现在 P1

■E度空间

经典重现，让我们“重装” 出发！ P4

■Q族报告

独立特行的QQ表情 P10

QQ账号批量登录 P12

微博帮忙写日记 P13

■鱼视界

童话之月，多姿多彩欢乐时 P14

■游戏梦工厂

数据库，不一样的游戏（下） P16

■爆机王

虚拟 or 现实
——大话虚拟现实行业增强现实技术 P20

■淀粉都知道

炫讯 P22

炫技 P24

■游间道

王者之战—鹰眼（上） P26

强作来袭！ P28

尼古尔星的守护者——赛尔号克鲁斯打法 P30

酋长 SOS P32

■月光宝盒

蹦床弹射 P34

绿猪推箱子 P37

■E仔俱乐部

淀粉来信 P38

杂志社声明

1.杂志自投稿作者应保证拥有该作品的完全著作权（版权），该作品不得侵犯他人的著作权。
2.杂志及光盘中所涉网页链接均已经过查验，若杂志出版后因网页更新出现不良内容，本杂志社不承担责任。请读者自觉抵制并积极举报。
3.未经杂志社书面许可，作者不得允许任何单位或个人以任何形式使用在本杂志上发表的作品。著作权法另有规定的除外。
4.凡向本刊投稿，如作者未提前声明，均视为授予本刊纸质出版及数字出版（包括但不限于网络、手持阅读器、手机终端）版权，本刊所支付稿酬已包含数字出版稿酬。

怪诞复活狗

相信很多滚粉都有自己心爱的宠物，如果有一天，它们走丢了或者不幸离世，我想你一定会非常的伤心和难过。这部电影讲述的就是这样一个让人心酸无奈的感人故事。一场难以预料的意外令小维克托（查理·塔汗配音）最心爱的狗狗斯巴基（弗兰克·维尔克配音）不幸丧命。小维克托悲伤不已。在学校上课的时候，当老师做一个用电击青蛙的方法使其神经抽搐的实验时，他有了救活小狗的灵感。于是，晚上他引了天上的雷电电击小狗的尸体。电光火石之间，奇迹发生了——虽然斯巴基的身体出现了一些与以前不太一样的变化，但它还是复活了！为了不引起恐慌和骚乱（因为邻居们都知道小狗死了），维克托想尽一切办法隐瞒他"救活"了斯巴基的事实。然而，维克托的谎言还是避无可避地被人拆穿了。很快，他的同学、老师以及整个小镇都知道了复活狗的存在。所有人都想当然地认为，这种全新的生命形态根本就等同于是恶魔转世，应该被彻底地摧毁掉。于是乎，一系列怪诞又搞笑的事情就接二连三地发生了……

流星蝴蝶剑

如果你喜欢《拳皇》这一类的格斗游戏的话，那么你一定喜欢这款《流星蝴蝶剑》。这是一款根据古龙的同名武侠小说名著改编而成的动作游戏，采用了现在最热门的游戏型态——"LanBattle区域网络对战"模式，是一款广受玩家好评的经典游戏。游戏中，玩家不仅仅可以像拳皇中那样"一对一"，还可以"一挑多"，你可以选择跟朋友对战，也可以挑战电脑。此游戏最好玩的地方在于，你可以打出漂亮的武功连招，而且不同武器的招数完全不同。另外，游戏的画面非常富有中国古典美，在这里，你可以好好过一把武侠瘾。要知道，这个游戏可是暴暴蓝、疾风、Panda中午休息时的最爱，滚粉们，赶紧玩起来吧！

经典再现，让我们"重装"出发！

●青岛大包

看到这样一个题目，或许很多淀粉都会觉得有点不太适应——"这个话题实在是太古老了"，"这跟'少电'最近走的新潮路线完全不相符嘛"……诸如此类的话从肺里一直顶到嗓子眼儿。嘿嘿，其实呢，重装系统对于一个电脑爱好者来说，是一个亘古不变的话题，因为不论你是天不怕地不怕的大虾，还是一个刚刚接触电脑的小白，总逃不过"重装系统"的噩运。

在今天，电脑硬件配置可以说是越来越好，很多人在自己的爱机刚刚入手的时候，因为它的"秒开"和"急速体验"而感到畅快不已。但是好景不长，过不了多久就发现曾经爱不释手的"宝贝"变得越来越不给力。我们知道，操作系统在使用过程中会不断产生临时文件，而这些临时文件在我们的使用和删除过程中又会不断被拆散成碎片，影响计算机的运行速度，于是乎，我们的系统像生命体一样逐步走向衰老。到了后期，它不仅慢如乌龟，而且常常卡死，令我们的身心饱受折磨。这个时候，解决的办法只有一个——重装系统。

本期，就让我们跟着丢丢一起，撸起袖子，将我们陈旧的系统重装一下吧！

需要重装系统的几种情况：

1. 系统运行速度太慢
2. 中了病毒，进不了系统
3. 想要升级成Win7或者是Win8系统

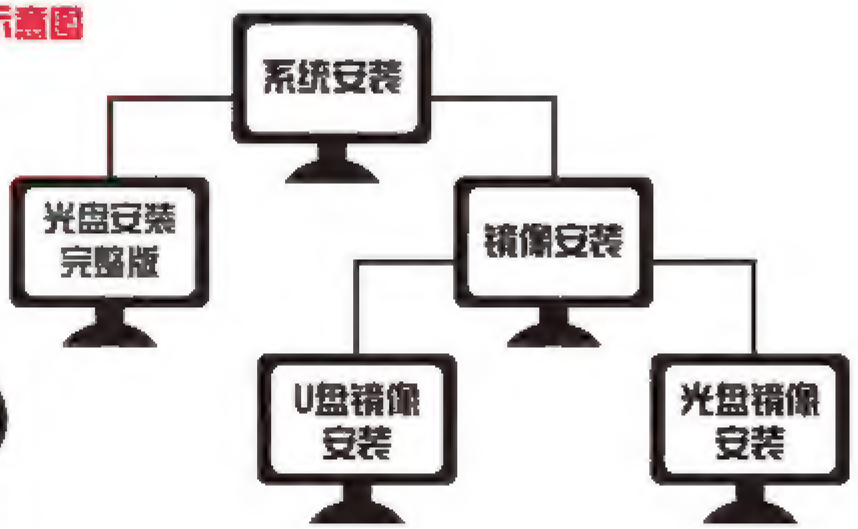
一 准备工作

还是那句老话："工欲善其事，必先利其器"，这次我们要做的可是场"大手术"，用到的"家伙"自然也比较多：

1. 带有光盘刻录机的台式电脑或者笔记本电脑
2. 4G以上空间的U盘（因为Win7的镜像文件在3.6G左右）
3. 空白DVD光盘
4. 从网上下载的带有系统镜像的*.iso文件（本文使用雨林木风版的系统）
5. 解压缩软件（本文使用Winrar）
6. 光盘刻录软件（本文使用nero）
7. 制作U盘启动的工具

准备好上述工具之后，淀粉们还要记得将自己电脑系统盘（一般是C盘）里的重要资料拷贝到非系统盘或者是外部存储设备中，什么收藏夹、QQ聊天记录等也要记得保存，不然，一旦重装这些资料就找不回来了。至于导出的方法上期已经介绍过了，这里就不多说了。

系统安装示意图



二 制作启动盘

在讲制作启动盘之前，先给淀粉们补充一点电脑开机原理的知识。

开机是我们进入计算机的第一步，也是必经的一步，但是丢丢相信有很多淀粉并没有留意这个过程。事实上，计算机开机可以分为两个步骤：第一步是开启bois（bois是计算机主板的底层系统，记录着计算机底层的操作秩序，就好像大脑一样，指挥着各个硬件协同工作）；第二步才是开启Windows系统。通常我们在主板里面的设置是直接从硬盘启动，所以就像大家看到的那样，会直接出现Windows xp或者Win7那样的启动画面；而当我们需要重装系统的时候，是无法在Windows运行的情况下进行的，所以就要用光盘或者U盘来启动系统。

开机示意图

1.制作启动光盘

淀粉们要知道，一张正版的Windows xp或者Win7安装光盘至少要三百大洋以上，着实有点贵，所以，我们重装系统一般用的都是自制的系统镜像光盘。

制作系统光盘的过程，就是把我们下载的包含镜像（*.GHO）的*.iso文件刻录到光盘之中的过程。这里丢丢推荐一个镜像下载地址：http://www.xitongzhijia.net/（系统之家官方网站）。淀粉们可以根据自己电脑的购买时间选择一个合适的镜像下载，比如我的购机时间是2012年6月，那么我就下载2012年8月出的这一款镜像。至于为什么这么选择，在后面驱动安装的部分丢丢会讲解。

到底选择安装xp还是Win7，淀粉们可以根据电脑的内存来判断。一般来说，内存小于1G的"老古董"就不要装Win7了，因为实在是有点带不大动。当然，淀粉们也可以安装最新的Win8系统，它对于硬件的要求比Win7稍微低一点。目前Win8系统在网上已经有Ghost镜像了，可以永久激活哦～

Win8系统下载地址：http://www.0792jiaju.com/win8xiazai/dinghaowin8.html

话说什么是系统镜像呢？简单来说，就是别人把自己已经安装好的系统用镜像软件（比如Ghost）备份出来的一个文件，这个文件含有系统的全部信息。我们用它来重装，就相当于将原来的系统进行克隆。

下载好了镜像之后，我们就可以制作安装光盘了。淀粉们还记得我们之前讲过的Nero软件吗？现在就是它大显身手的时候了。启动Nero10中的Nero Express（图1），然后插入一张空白DVD光盘，选择"映象、项目、复制"中的"光盘映像或保存的项目"（图2）。

图1

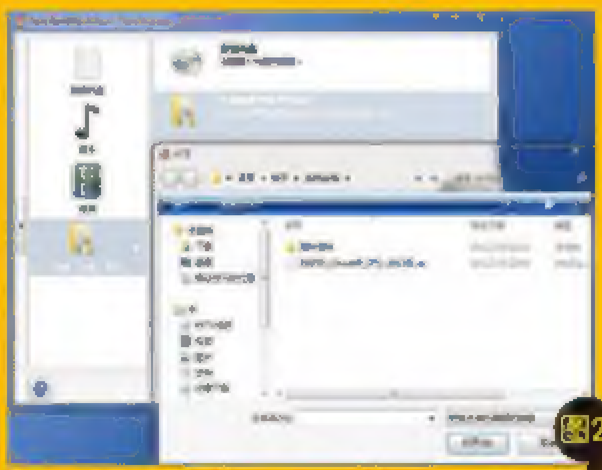


图2

图3

选好已下载的*.iso文件的路径，选择刻录机，点击［刻录］（图3）。几分钟后，一张系统盘就制作完成了。嘻嘻，可以小开心一下！

2.制作启动U盘

启动U盘的制作和启动光盘不同，这里我们需要借助一款工具——电脑店U盘装系统专用工具（下载地址：http://u.diannaodian.com/），下载完成之后直接点击运行，无需安装。

插入U盘，软件会自动读取U盘的数据，其他参数和模式请参照图4。切记在点击“一键制作启动U盘”之前保证U盘里面的数据已经拷贝出来，因为这个制作过程会格式化U盘。

接下来，程序把之前下载好的镜像拷贝到U盘中。丢丢这里用到的是雨林木风的镜像（图5）。

图4

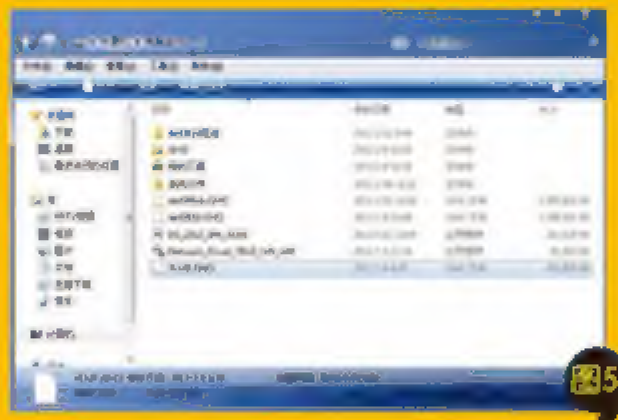


图5

制作完成之后，U盘仍然可以跟以前一样拷贝数据，只是有一部分空间会被隐藏起来用来存储U盘启动的相关程序。

三 系统重装

前面我简单地介绍了一下电脑启动的几种不同方式，接下来就进入正题了，丢丢以U盘启动为例进行系统安装，光盘的安装过程与U盘安装基本相同。

首先，我们将制作好的启动U盘插到电脑上，重启系统，看到的是开机画面（图6）。

图6

图7

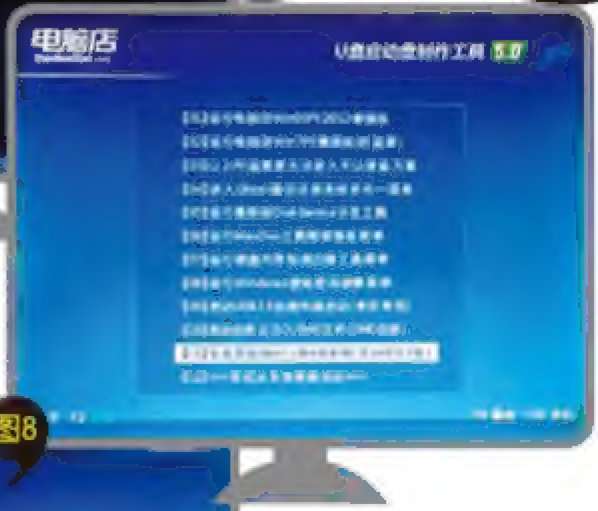


图8

图9

图10

哈哈，丢丢这次使用的是dell 3010商务台式电脑，由于是新机器，速度还是非常给力的。按F12进入启动选项（不同品牌的机器启动键也不同，注意看屏幕下方的boot menu字样）（图7）。

进入启动选项之后，我们看到第一项是硬盘启动（WD，西部数据硬盘的英文缩写），第二项就是U盘启动了，第三项是光盘启动。

用方向键移动，选择U盘启动后回车，就直接进入U盘启动的界面（图8）

用键盘选中光标的第一项（不要被图误导哦），进入Windows PE（以下简称PE）微型操作系统（图9），这样我们就完成了借助U盘访问硬盘的步骤。

PE的界面非常简洁，跟我们平常使用的Windows界面相差不大，常用的工具都在桌面上有快捷方式。

我们双击第三项"电脑店PE一键装机"，弹出选择安装分区界面（图10），软件会自动搜索硬盘中可以作为系统盘的分区并且在前面用"A"作为标记。我们平常见到的安装多系统的计算机，就是使用到了多个活动分区。

选好分区后，点击［确定］，程序开始向分区中安装镜像（图11）。

电脑上装有Ghost的淀粉一定对这个界面非常熟悉，说明我们是在PE这个虚拟的系统下用Ghost将本机的系统克隆成镜像的系统。

这里丢丢给出界面上主要参数的中文含义：

图11

PErcent complete　完成百分比
SPEed（MB/min）每分钟写入多少MB
MB copied　已经写入大小
MB remaining　剩余写入大小
Time elapsed　已经进行时间
Time remaining　剩余时间

当镜像全部写入之后，程序会自动重启计算机，接下来就进入"全自动档"。当然，这个时候你可以去喝个茶或者向远处眺望，放松一下，但是丢丢还要坚守岗位，把接下来自动进行的步骤为淀粉们讲解完。

刚才被我们写入的镜像会自动解压、安装系统并且识别计算机的硬件。

硬件识别之后，程序会解压缩相关驱动，自动安装（图12）。驱动安装完成之后切换到系统文件的安装过程，程序提示"安装程序请稍后"的字样（图13），整个过程大约在10～15分钟，根据电脑配置不同在此之间浮动。

最后一步是安装常用软件（图14）。哈哈，因为丢丢用的这个镜像比较早了，所以QQ还是2011版本的，等一下系统安装好，淀粉们还需要自己重新下载最新的版本哦。

很快，你会发现系统重装完成，Yeah！

图12

图13

图14

四 安装计算机驱动

系统安装完毕后后，可以说重装工作已经基本完成。不过，为了以后用起来方便，我们还需要将驱动都安装好。

图15

图16

图17

安装结束之后，计算机会再次重新启动，进入Windows系统界面。如果你看到图15中的安装向导，说明你的驱动没有安装好。这是一个声卡驱动安装向导（当然不同的电脑出现的情况可能不一样，但都是这个界面），丢丢以此为例，介绍一下驱动的安装。

在这里先解开开始留下的悬念——之所以推荐大家下载比自己电脑更新的镜像，是为了让计算机顺利地安装好驱动，尤其是网卡驱动。一般更新的镜像包含的驱动更全，免去了我们的后续麻烦。

我们连接好网络，下载一款叫“驱动精灵”的软件，它的好处就是可以一键完成，省时、省力，符合现代生活理念~

驱动精灵下载地址：http://www.drivergenius.com/

打开驱动精灵之后，界面中红色的项目就是软件检测出的欠缺驱动（图16），点击［修复］，程序就开始从网上下载相关驱动，下载完之后点击［立即解决］完成安装（图17）。

随着驱动程序安装完毕，整个系统重装就大功告成了。

回顾整个过程，其实操作非常简单，基本上都是软件在自动处理，需要我们费心思的地方不多。有几个关键点丢丢给淀粉们归纳一下：

1.选择合适的镜像；

2.备份原系统中的资料；

3.找准启动热键（F12或其他）；

4.镜像开始安装以后就是自动状态，不要切断电源，不要点击鼠标和键盘；

5.别忘了检查驱动。

对于丢丢的系统重装系统演示，淀粉们肯定觉得相当酣畅淋漓，不过，在实际的操作中，淀粉们会因自己情况不同而遇到各种各样奇怪的问题。不要着急，下面让小编一一为大家答疑解惑！

Question 1:

用iso镜像可以装双系统吗？比如，我装了一个Win7之后还想装一个xp系统。

用Win7和Windows xp的Ghost的镜像是可以安装双系统的，不过你需要掌握好安装的顺序：先安装xp，然后安装Win7。因为安装win7的时候有一个安装位置选择，自己选择非已有系统的所在盘就可以了。安装好了之后启动电脑就会有两个系统选择项，一个

是Win7，一个是earlier verison windows（早期版本windows，就是你安装双系统前的系统）。如果没有以前的系统选择了，就需要修复启动项了。如果先安装的是Win7或者Win8，然后想要安装比它们低的版本，你就需要下载一个非Ghost的原版iso才能安装双系统。除了以上的方法，我们还可以在原有系统里面安装虚拟机，实现所谓的双系统，感兴趣的淀粉可以自己研究一下。

Question 2:

用光盘安装是不是比U盘安装过程要简单一些呢?

光盘引导安装和U盘引导安装的步骤基本是一样的。不同之处在于，它们一个是用Nero刻录的，一个是用U盘启动工具制作的。由于光盘启动不需要进入PE系统，所以安装过程要简洁一些，但是能够进入PE系统的U盘启动选项更多，功能更强大。到底选择哪一种方法来安装，主要取决于淀粉们手头上的工具。

Question 3:

我们可以在重装的时候重新划分系统分区吗?要怎么来划分?

嘿嘿，这个问题太简单了！在我们重装的引导界面中，你会看到磁盘分区的工具，我们可以先对磁盘进行分区，然后再装系统。重新划分的磁盘要被格式化，所以里面的东西要先拷贝出来。我们不但可以在重装系统的时候重新分区，即使是平时，我们也可以借助工具来重新分区。这里Panda推荐一个名叫Acronis Disk Director10的工具，它可以让你在不删除和损失数据的情况下实现磁盘重新分区。

Question 4:

现在的系统有64位和32位两种，它们有什么区别吗?安装的时候要选哪一个?

一看就知道这是个专业的淀粉。首先，我们需要了解这两种系统的设计初衷：64位操作系统是为了满足机械设计和分析、三维动画、视频编辑以及科学计算等领域中需要大量内存和浮点性能的客户需求设计的，这种系统更加安全和高效；而32位操作系统则是为普通用户设计的。简单来说，系统的位数要跟CPU和内存相匹配，如果你的电脑CPU是64位的并且内存在4G以上，那么就装64位的；如果不是，那就老老实实地装32位的。在Windows7中查看系统是否支持64的方法如下：计算机→［属性］→［性能信息和工具］→［查看和打印详细的性能和系统信息］（图18）。

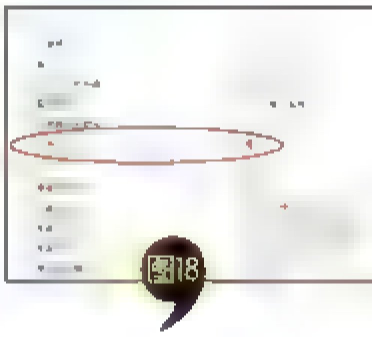


图18

Question 5:

如果我的系统中了病毒，没办法进入，但是C盘里的资料对我又非常重要，这时我该怎么办呢?

唉，这位淀粉，恭喜你中奖！你可以先尝试在开机的时候按F8进入安全模式，在这个模式下将自己的资料拷贝出来。如果你连安全模式都进不去，那么只有请专业的电脑维修人员来帮忙了！其实，最好的办法就是平时不要将重要的资料保存在系统盘里，或者经常用Ghost这样的软件为系统做备份。

好了，说到这里，重装系统的内容就基本讲完了，相信淀粉们一定想立马找个电脑试验一下！

尽管我们现在对重装系统已经驾轻就熟，但是不到万不得已还是不要重装，因为这项工作费时又费力。最令人头疼的是，重装了以后，你还得将之前安装在系统里的软件重新安装一遍。其实，最聪明的淀粉是不会总是重装系统的（帮别人重装不算），而是[illegible]平时对系统进行维护。

编辑部中出奇的安静，原来大家都在拼命地发稿。不过有一人例外——那就是八爪鱼，受鱼小朵的委托他正在……

西西：八爪鱼，你的QQ头像怎么换成了和我一模一样的了啊，这可是我费了好大的工夫恳请暴暴同学帮我量身定制的啊！

八爪鱼：西西姐，不要大惊小怪好不好啊！你再仔细看看。

西西：奇怪了，怎么找不到八爪鱼的QQ号码了啊，难道这是老天……

鱼小朵：八爪鱼，就不要再和西西姐捉迷藏了，赶快把QQ透明头像生成器这个宝贝贡献给西西姐，以解其心中的疑团吧！

特立独行的

QQ透明头像生成器小档案

身高　26

体重　1170KB

居住环境　Windows 2000/XP/Vista/7

居住地址　本期“少电”光盘

下载地址　http://www.ctxy.me/qqhead.zip

功能简介：可以将QQ好友的头像据为己有及生成特立独行的空白头像等。

鱼小朵回头一看，西西姐哪儿去了呢？哦，勤奋好学的西西姐正在聚精会神地试验呢！那我们也赶紧实践一下吧！

第一步　双击QQ透明头像生成器图标，在启动时会弹出安装推荐软件的提示，可以根据自己的情况进行选择，不安装的话直接点击「取消」。该软件使用三天后在弹出的“确认屏蔽广告”窗口中点击「是」，再启动该软件就不会弹出安装推荐软件的提示了（图1、图2）。

第二步　在打开的“QQ透明头像生成器”窗口中的“先登录你的QQ”项下输入我们的QQ号码和密码，然后在“复制其他QQ号的头像图片”项右侧的文本框中输入想要得到的那个QQ好友头像的QQ号码，然后点击「复制」，这样好友的QQ头像就会立刻出现在软件窗口的左下方了（图3）。

第三步　如果想让图片有自己的特色，可以在“写在QQ头像上的文字”项右侧文本框中输入自己的标志。如“淀粉专用”，然后调整好文字的坐标、大小、字体类型及颜色等（图4）。

图1

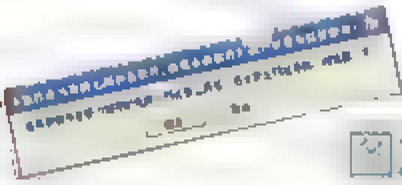


图2

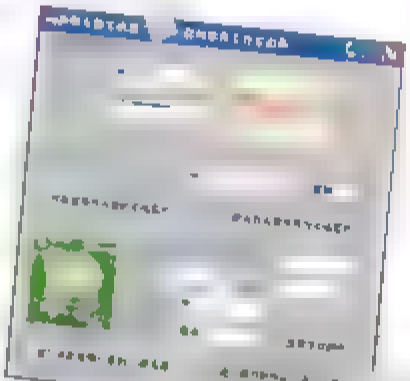


图3

图4

QQ表情

图5

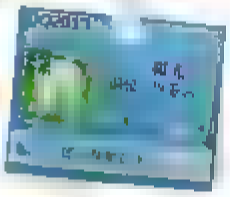


图6

鱼小朵：点击【提交当前透明头像到QQ服务器】，会弹出设置成功的提示窗口，这时我们的头像立刻华丽变身（图5、图6）！

鱼小朵：我们在以前的杂志中介绍过如何隐藏自己的头像和昵称的方法，可对于现在的QQ2012及以上版本已经失效，根本无法实现。要想做个真正的隐者就继续往下看吧！

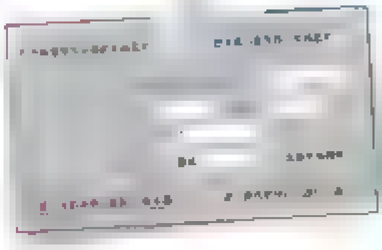


图7

1. QQ头像来隐身

重新启动软件，这时软件窗口左下方的QQ头像就消失了，我们直接点击「提交当前透明头像到QQ服务器 后便会弹出设置成功的提示窗口，这时你的头像就空空如也消失得无影无踪了（图7、图8）。

图8

2. QQ昵称空空如也

要想把QQ的昵称变成空白，请继续往下看吧

第一步 依次点击「开始」→「程序 →「附件 →「记事本」，打开"记事本"程序窗口，在"记事本"文档中什么也不要输入，直接在空白区域点击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择 插入Unicode控制字符(I)」，「LRO Start of left－to－right override」（图9）。

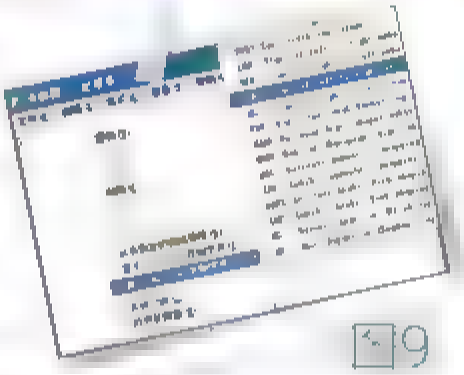


图9

第二步 这时会出现一个黑色的方块，点击菜单栏上的「编辑」→全选 ，然后点击「复制」将其复制到剪贴板（图10）。

第三步 点击自己的空白QQ头像，在打开的"我的资料"窗口中点击「资料」→ 编辑资料」，把昵称一栏原有的名字删除，然后点击右键选择「粘贴」，这样剪贴板中的那个黑色方块就粘贴到了这个地方（不过在此处是看不到的），直接点击「保存 就可以了（图11、图12）。

图11

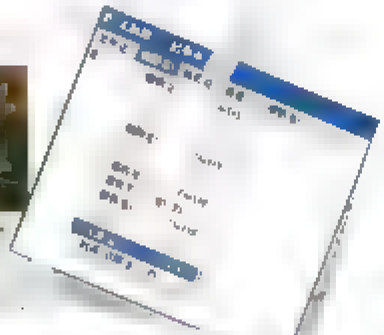


图10

鱼小朵：现在再来看我们的QQ头像时就什么都看不到了，成了一名真正的隐身者（图13）

图13

图12

QQ账号批量登录

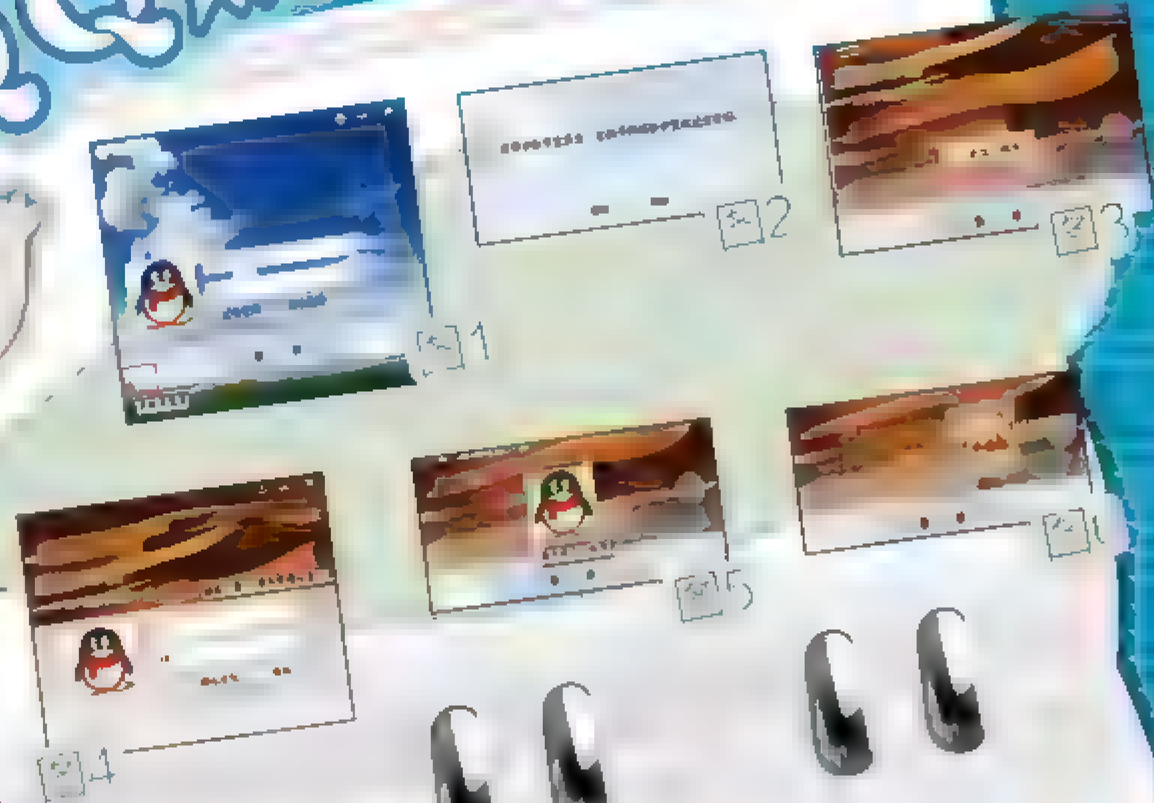


图1 图2 图3 图4 图5 图6

鱼小朵：话说淀粉们有多个QQ账号的肯定不在少数。可是我们要一个一个地登录是不是既费时又费力啊？我们何不让它们批量登录呢？

第一步 启动QQ程序打开"登录"窗口，点击窗口左下角的"多账号登录，在弹出的"启用多账号登录后，您的号码将被设置成记住密码"窗口中点击 确定 （图1、图2）。

小提示 如果是在网吧或公共场所就不要启用多账号登录了，小心QQ号被盗哟

第二步 点击 添加QQ账号 ，在出现的添加窗口中输入要登录的QQ账号和密码后点击 确定添加 （图3、图4）。

第三步 这时一个QQ账号就添加好了，我们再点击右侧的"+"，继续添加要登录的QQ账号就可以了（图5）。

鱼小朵：需要登录的账号添加完成后，点击［登录］即可批量登录了。如果想删除某个登录号码，则点击其头像右上方的"×"。如果暂时不想让其登录，可以将其头像左上方的对号勾掉（图6）。

微博帮忙写日志

童小朵：如果我说微博中可以书写并展示QQ空间日志，淀粉们相信吗？

淀粉：什么什么，这以后……对于我们这些微博日志两边跑的QQ一族来说也太方便了，赶快说来听听吧！

童小朵：话说……咳咳　这个嘛　淀粉们还是瞪大眼睛往下看吧！

第一步　登录自己的微博，然后点击窗口上方应用……「微博日志」（图1）。

图1

第二步　在打开的“我的日志”窗口中点击“展示日志”项，然后在打开的“广播”窗口中点击「展示并广播」，这样我们的日志就可以在微博中展示了（图2、图3）。

图2

图3

小提示：我们在第一次使用微博日志时，需要点击［展示日志］来设置在微博中展示，以后就不会再出现了。

第三步　点击「写日志」来书写日志吧。完成后点击「发表日志」，这时我们再进入自己的QQ空间就会发现刚才书写的日志已经同步过来了（图4）。

图4

童小朵：这样我们以后在微博中要书写QQ空间日志时，只需点击微博日志下的［写日志］即可快捷方便地抒发自己的情感了。如果不想让自己的空间日志在微博中展示的话，可以点击微博日志下的［设置］，然后将“将空间的公开日志展示到微博”项前的对号勾选掉，点击［保存］（图5、图6）。

图5

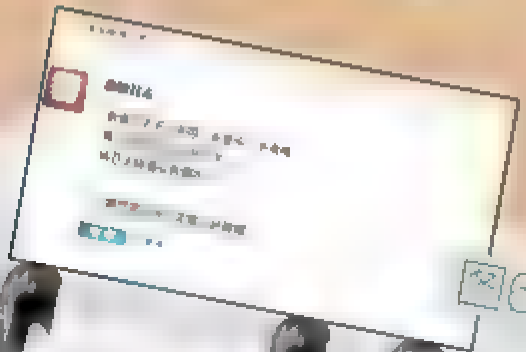


图6

童话六月，多姿多彩欢乐时！

每每到了这个时候，鱼小朵都能够感受到欢乐的气氛。这是为什么呢？因为六一国际儿童节开启了六月这个欢乐的月份。哈哈，淀粉们是不是很开心可以过节了呢？你们六一都有什么计划呢？鱼小朵从小就有一个梦想，就是在六一儿童节的时候，能够去迪士尼乐园玩。不过，这真的只是个梦想啊，那个时候，迪士尼是那么的遥远，所以，就由看动画片代替啦。虽然第3期已经介绍过动画主题曲，不过淀粉们都希望能知道更多的动漫主题曲，所以，本期鱼小朵带领众小编再次推荐动画主题曲，供淀粉们欣赏！

丢丢：

哎哟，我小时候哪里有迪士尼动画片看嘛，我都是长大以后看的。什么，就是推荐歌曲啊，那我可听的太多太多了。就是因为小时候没得看，长大了我就索性看了个遍。什么《狮子王》《阿拉丁》《海底总动员》，一部都没落下。要问我最喜欢哪一部呢，应该是《狮子王》。辛巴的成长经历给我感触很深啊，所以，我也很喜欢听它的主题曲。（鱼小朵想，我就知道你喜欢《狮子王》，因为很符合你丢丢大叔的气质，哈哈。）

丢丢推荐 Elton John《Can you feel

疾风：

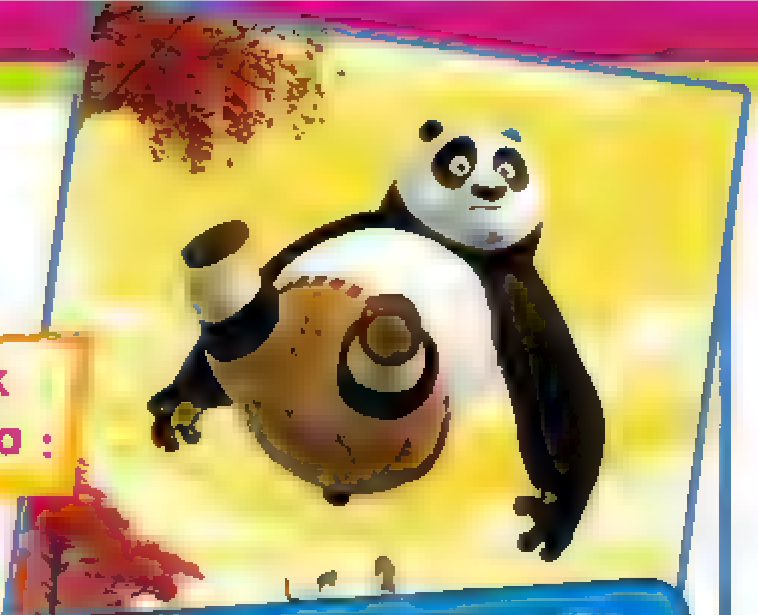
除了扮酷以外，我还是非常非常喜爱看动画片的。我记得当时我最喜欢看的就是《灌篮高手》 每次听到它的主题曲都热血沸腾，想要拿着篮球换上装备，去球场上和别人一较高下。也是因为这部动画片，我爱上了打篮球，还曾经一度以成为职业篮球队员为目标呢，谁知道最后走上了做忍者的道路 哈哈，现在我还是会时不时地看看这部经典的动画片呢。（你太有品味了疾风，鱼小朵好喜欢这部，樱木花道、流川枫、宫城良田、赤木刚宪，还有人家最喜欢的三井寿，哎呀，回忆太美好了啦 ）

疾风推荐 BAAD《无奈尽的结》

西西：

我说我喜欢看的动画片啊，最喜欢的一部就是《阿拉丁》了。也是因为看了它之后，对于飞毯啊，神灯啊，波斯文化啊就迷恋了起来。当时看的时候，会想象有一天自己也有一个神灯，只要摸一摸，念一念咒语，灯神就会出现，实现我的愿望。哈哈，小女孩儿都是有幻想的嘛。长大了才知道不会有神灯，所有的东西都是要靠自己努力去争取的。不过，还是要感谢这部动画片，让我有了一个魔幻的童话般的美梦，有一个属于自己的小世界。（鱼小朵也想有一个神灯，然后让灯神给变出来好多好吃的、好喝的、好玩的。哎哟，谁打我……）

西西推荐 Peabo Bryson、Regina Belle《A whole new



Rock Panda：

Rock Panda推荐 Carl Douglas《Kungfu Fighting》

如果没有动画，我真的不知道自己如何度过宅在家里的时光啊。淀粉们都知道，我是《海贼王》的死忠。不过呢，还有一部动画片我爱到不行啊，猜到了吧，当然是《功夫熊猫》了，哈哈。原因不用多说，中国为背景，又有功夫，又有熊猫，我怎能不爱？并且剧情各种搞笑，让我在家宅着的时候捧腹大笑。看到阿宝各种出糗还能成为神龙大侠，打败各路坏蛋，我真是佩服编剧的想象力啊。（你快别说这么多啦，淀粉们当然知道《功夫熊猫》好看啦，谁会不喜欢呢，快介绍歌曲吧……）

鱼小朵：

鱼小朵推荐 Christina Aguilera

我一开始就说啦，我喜欢迪士尼的动画片嘛。我记得当时有一部动画片特别的火，而且又是以咱们中国的传统故事为背景的，它就是《花木兰》。哈哈，动画的情节特别有意思，画风很迪士尼style，看着中国的故事用英文演绎出来，还真是别有一番风味呢。而且，演唱主题曲的女歌手也是鱼小朵很爱的一位哦。她的声线与这部动画片简直就是绝配啊，边看边听，超享受的。

怎么样，淀粉们不光要听歌，还要看看这些动画片哦。当然，还有很多很多其他好看的动画，淀粉们可以找来看，遇到好听的音乐，也可以给鱼小朵和众小编们推荐呀。

数据库，不一样的游戏（下）

●浩然正气

大家好，我是浩然。上一期中，我们讲了RM中角色和技能的数据库设置，相信聪明的这帮们都掌握了。本期，我们将介绍数据库部分剩下的内容。

状态篇

武器、护甲、敌人、敌群这几个项目都比较简单，这里我们直接跳到“状态”这一栏。

“状态”里有一个特殊状态，就是第一个“无法战斗”，有的版本也翻译成“战斗不能”。简单地说，就是角色体力值没有了（挂了）以后就会自动变成这个状态。我们的RPG游戏是很委婉的，角色挂了从来不说“死亡”，只说“战斗不能”。

1号状态不能改，那么就找一个别的状态来研究，或者自己新建一个。这里找的是3号状态（图1）。

图1

对于状态来讲，最重要的就是它的附加效果，也就是“特性”，这里的特性和职业、武器、护具相同。

你知道该怎么做吗？对了，双击打开特性设置窗口（图2）。

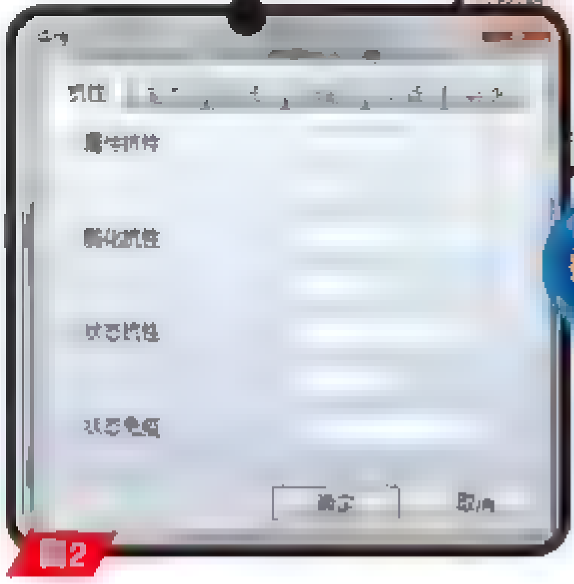


图2

在这个窗口中我们可以看到抗性、能力、攻击、技能、装备、其他六个分类。下面我们分别来介绍

当抗性为100%时则没有抵抗能力，换言之，抗性越大，抵抗力越小。属性抗性就是某种属性对其的伤害程度，弱化抗性是前面提到的体力值下降之类，状态抗性是某种状态对其使用的成功率。状态免疫：免疫的状态不会被施加。比如，如果免疫了“战斗不能”，那么没有hp了也不会死，可以用这个做出RPG中“复活的戒指”效果——没有生命值也不会死亡，但是却不能再获得经验值。

包括三个子属性：普通能力、添加能力、特殊能力，这里就不仔细说了

攻击附加属性：比如某武器是火魔法的，那么就附加“火”属性，通过抗性就可以做出属性克制的效果

攻击附加状态：下面是成功率，比如你附带一个100%的“战斗不能”，那么就是打谁谁死

修正攻击速度：这个前面提到过类似的，用于实现“越强越慢”或者“加速状态”这类效果

增加攻击次数：最多加到9，可以让拥有这个状态的战斗者每回合多行动几次

添加技能类型：可以用于实现某战斗在使用某物品后的魔法效果，禁用技能类型与其相反

添加技能和禁用技能就不用解释了吧

装备武器类型和装备防具类型：比如有一个“强力”状态，使用以后就可以穿起巨型武器。固定装备则是玩家不能在菜单中更换装备。禁用装备不解释。下面的装备风格用于实现“双刀流”的效果，这样角色可以穿两把武器

增加行动次数： 个百分比，这里是指回合中增加行动次数的几率。如果某一角色有两个增加50%的状态，那么有50%的几率行动2次，25%的几率行动3次

特殊标志：自动战斗，不受玩家控制，自己战斗

擅长防御：受到攻击时减少一定比例的伤害

保护弱者：代替体力值最少的队友承受攻击

特技专注：保留特技值到下 次战斗 这个是什么意思呢？就是说游戏中默认每次战斗开始时特技值都会清空！

消失效果：默认情况只用于敌方，用于更改对方"战斗不能"时的动画

队伍能力：只要队伍中有 个人拥有该状态，对整个队伍都有效

如果"限制"不是"无"的话，那么该战斗者就不受控制了。比如敌人使用了一个技能，然后己方某角色获得了一个"攻击队友"的"限制"，那么他就会要命地无视规则大打自己的队友了。^_^

"战斗结束时的解除"很容易理解。"获得其他限制性状态时解除"的意思是，如果获得这个状态以后又获得了某个状态的"限制"是"无"以外的，这时就会解除

自动解除的时机：就是在行动完之后或是回合结束时（所有人都行动完）解除 "收到伤害时解除"和"一定步数后解除"也很好理解

关于状态设置的更多解释请参考默认状态

系统&用语篇

在"系统"中，我们主要可以设置初始同伴、游戏标题、载具头像、货币单位、窗口颜色、初始位置、标题画面以及各种声音。

这里只说标题画面的设置（图3）。单击右下角的"标题画面设置"，可以看到出现了一个选择窗口，这里需要选择两个图片，左面的是背景，右面的是前景。设置效果如图4所示。

关于"用语"，这里只说一下如何增加属性和各种类型。我们可以看到各种类型都可以在这个窗口的左面找到，只要点击"更改最大值"，然后输入相应的文字即可（图5）。

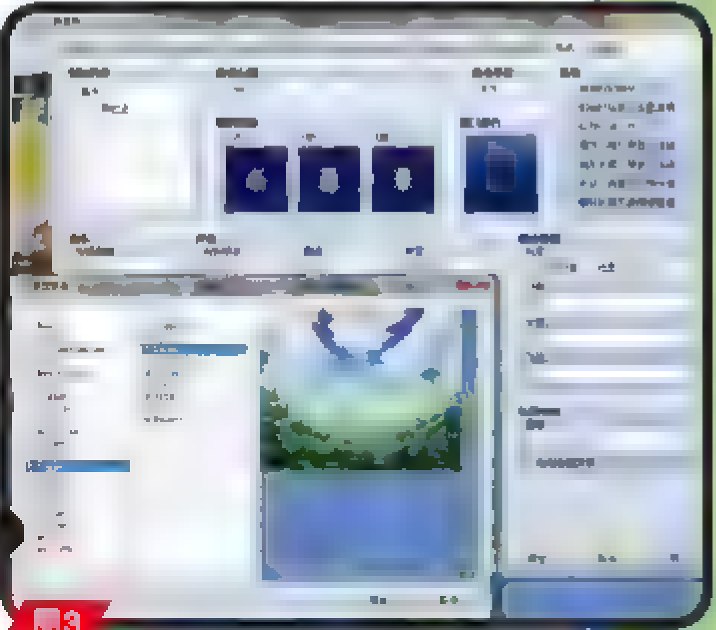


图3

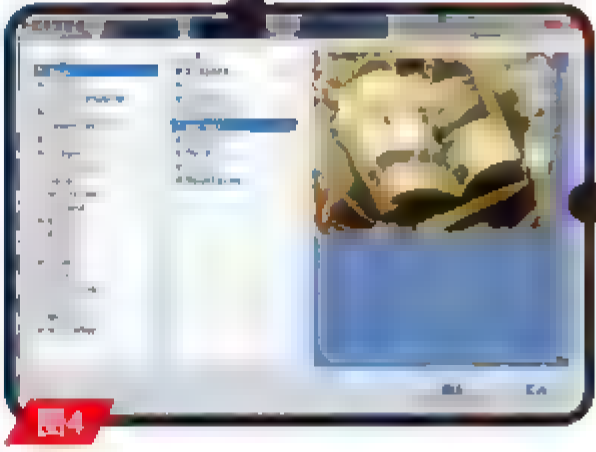


图4

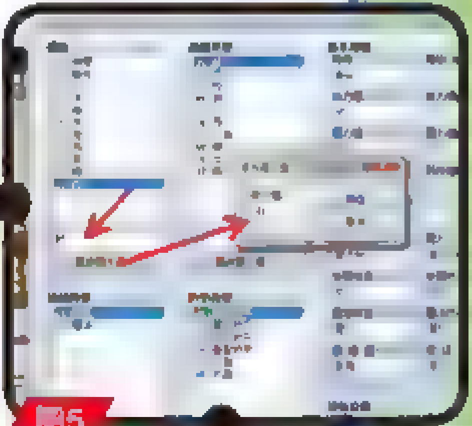


图5

公共事件篇

接下来，我们说一下"公共事件"。将选项卡切换到"公共事件"（图6），我们可以看到整个界面包含数据列表（左）、与地图中事件相同的"执行内容"（右下）以及一个"基本设置"。

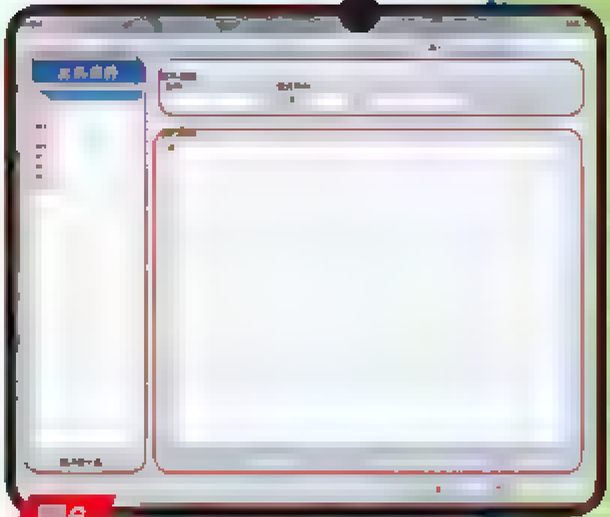


图6

公共事件是什么呢？公共事件的“公共”一词表明可以随意被数据库中其他的模块（事件、技能、物品等）调用。技能和物品调用公共事件的方法在上期已经提到过。在其他事件中调用只要插入事件指令中的“公共事件”，选择相应的编号即可（图7）。

下面说一下公共事件有什么用。它最大的优势就是可以重复调用，比如几个没有什么变化的指令在游戏中重复了很多次，那么就可以考虑扔到公共事件里，然后就可以实现反复调用了。

这里我们以“门事件为例”简单地演示一下公共事件的用法。

首先回到我们的地图，仔细观察一下，这个地方好像有点儿不合理（图8）——如果这里加上一个门的话就会好看多了。于是我们在这里新建一个事件，配置好图像，将触发条件设为“与玩家接触”。相信这些操作你已经很熟练了（图9）。

下面开始编辑指令。这里会用到一个“设置移动路线”的选项卡。事件讲过很久了，大家应该已经试过这个指令了吧？没用过也没关系，这个指令其实就是设置玩家或者事件的移动路线的。

可以看到这个窗口主要有4个区域（图10）。其中A是选择对象，用来规定指令的试用对象。B是一些指令的选项。C中包含3个选项：“循环执行”就是不停地按照指令行动，在普通的地图事件中慎用；“忽略障碍”不是穿墙这样的神术，而是遇到阻碍导致无法执行的指令直接跳过，“等待至移动结束”是指在移动指令全部执行完之后才执行下面的事件指令，否则是同步执行的。

了解了这些之后，我们按照图11的方式设置好指令。

这里稍微解释一下。“播放声效”很容易理解，“第一个设置移动路线对象”是指本事件，也就是门。大家仔细观察门的行走图可以发现，门行走图的上、下、左和

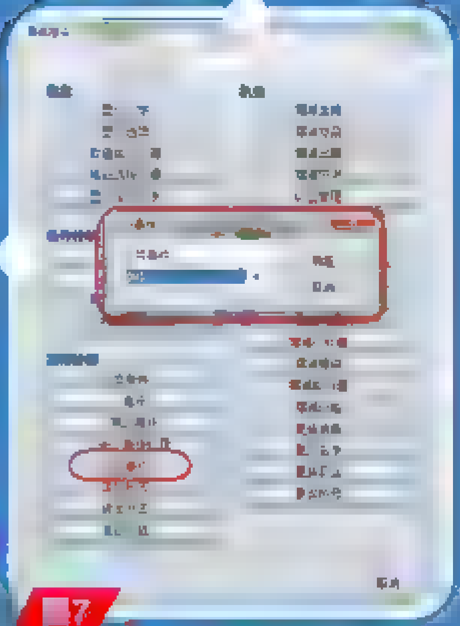


图7

图8

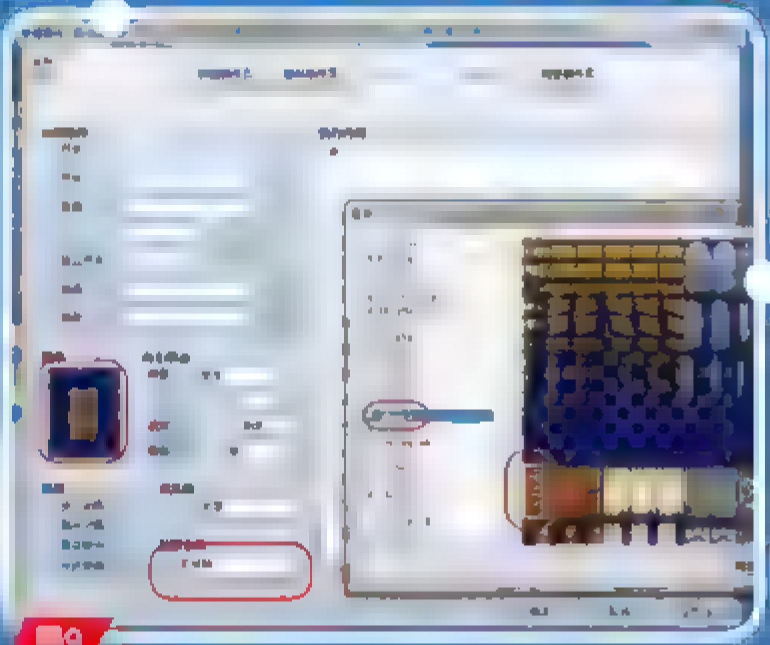


图9

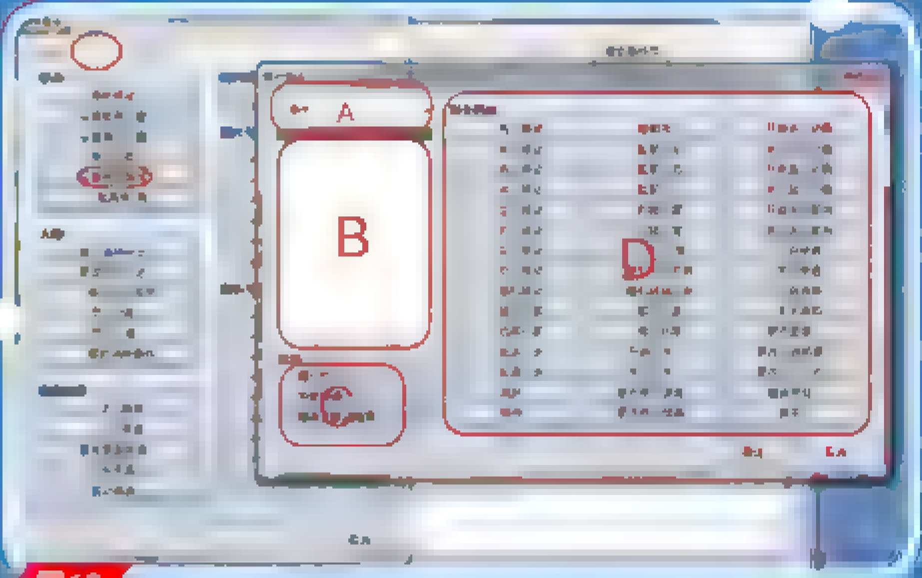


图10

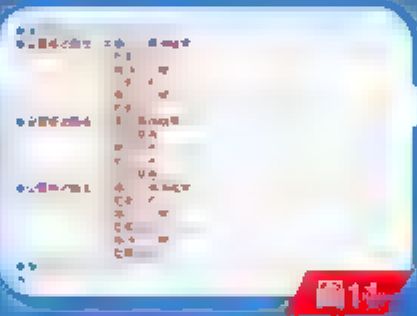


图11

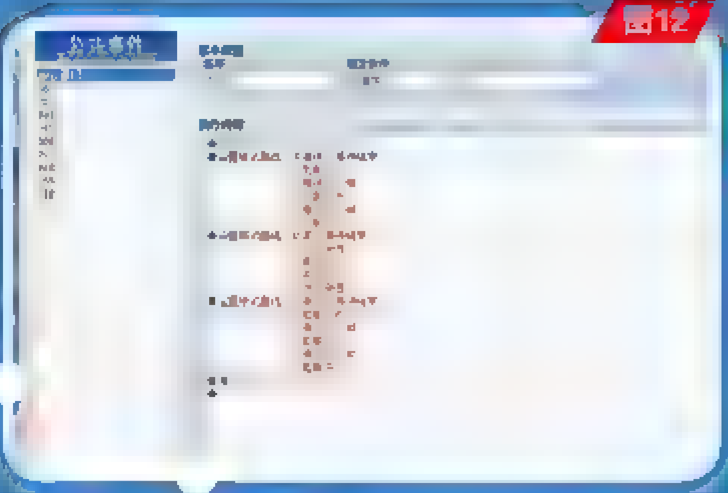


图12

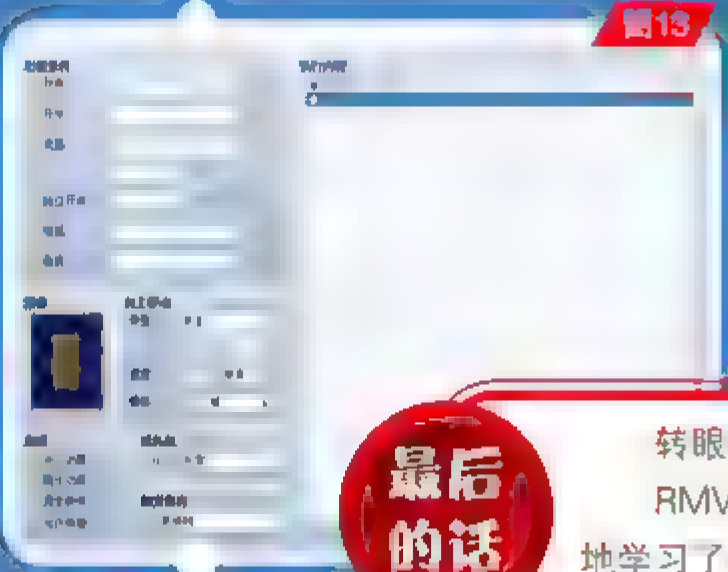


图13

右四个方向分别对应了关闭、正在打开、开启 个状态。这里通过这样的指令模拟门打开和关闭的过程。

通过门的顺序是这样的 先是打开门，然后玩家先向前移动，最后再关闭门。但是每个门都这么设置是不是很麻烦啊？这时就需要公共事件出场了

打开数据库，切换到公共事件，随便找一个编号将刚才事件里的内容全部复制过去（图12）。

之后将刚才事件里的“执行内容”换成“公共事件：001开门”（图13）。

再进行测试，是不是效果很不错呢？这样以后每次开门只需要调用这个公共事件即可！

唔，限于篇幅，这里不能一一为大家说明数据库的其他内容了，大家可以自己研究一下，你会发现很多有趣的东西

最后的话

转眼间，半年已经过去了，我们探索游戏制作的第一阶段也要结束了。

RMVA是个很强大的工具，可以实现很多意想不到的效果。这半年我们比较完整地学习了地图、数据库、事件等内容。但篇幅有限，不可能每一个部分都讲解得很全面。加上我是第一次写这样的游戏教程，所以很多地方可能把握得不够好，在下半年的教程中，浩然会努力改进的。

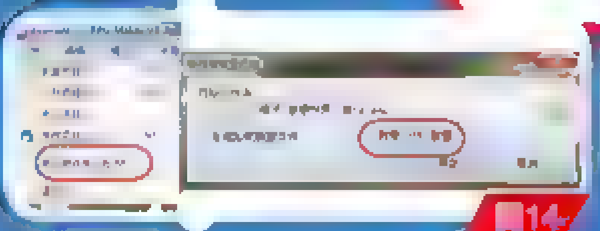


图14

这里简单地给大家总结一下RM开发游戏的流

① 设计游戏（包括游戏的名字、[illegible]角色、剧情等[illegible]）

② 根据设计搜集素材（如果RM自带的素材难以满足需要，就需要自己找素材，可以到www.66rpg.com上去找[illegible]

③ 设计数据库的物品、技能、职业等[illegible]

④ 绘制地图、编写事件

⑤ 测试、发布

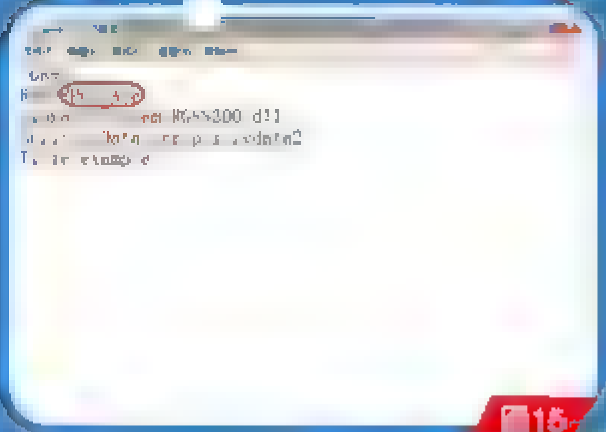


图15

发布游戏的方法在这里也简单地说一下。最简单的方法是「文件」→「制作游戏发行包」，然后勾选“附带RTP数据”。不过，这样做有个缺点，做出来的发行包一般都超过100Mb，为了个很短的剧情而弄这么大的体积显然不合算（图14）。

最好的方法就是手动挑选自己用到的素材。方法是 打开游戏目录，打开game n文件，然后删掉第二行“RTP=”后面的内容（图15），接着打开RMVA安装目录\RTP文件夹，把里面的两个文件夹全部复制到你的游戏目录下，再一个一个地删掉自己没用到的图片和音效……虽然这样有点儿麻烦，但却可以保证生成的发行包体积很小。如果用到的素材不多，也可以考虑直接把它们复制过来。

经过半年的学习，相信大家都掌握了开发简单游戏的能力。欢迎大家到我的博客（www.shuenhoy.com）跟我交流，也可以到青少论坛（www.qsqk.net/bbs）展示，让更多淀粉知道！

7 1 5 4 2 3 8 7 5 1 3

请期待下半年的教程！再见！

虚拟OR现实

——大话虚拟现实和增强现实技术

●约修亚_RK

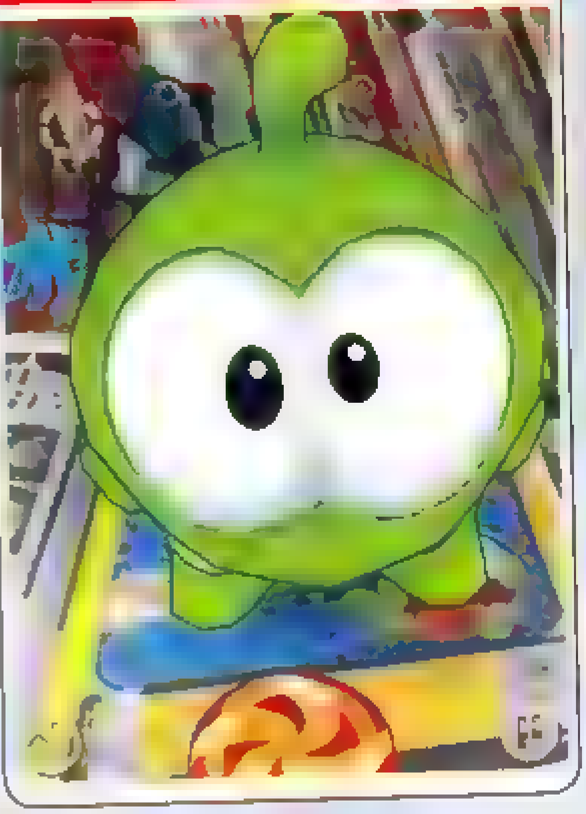


图1

你走在大街上，伸出右手轻轻一挥，眼前出现了一个菜单按钮。你轻轻说出应用的名称，随即弹出了对应的窗口。你走在路上一边悠然地查看着虚拟的地图，一边轻声用"next"这样的口令控制着资料的翻阅。

在十年前，这是科幻小说；在五年前，这是一个很遥远的设想；在一年前，它有了基本的雏形；而现在，它终于成为现实——一款名叫"Google Project Class"的眼镜让我们梦想成真。

在介绍这款神秘的眼镜之前，小约给定粉们普及一下VR和AR的相关知识。这两个看起来很科幻的英文缩写是什么意思呢？很简单，它们分别代表着Virtual Reality（虚拟现实）和Augmented Reality（增强现实）。

VR解释得具体一点就是综合利用计算机图形系统和外接设备，在计算机上生成的可交互的三维环境中提供"沉浸"感觉的技术。（呃，这也太绕口了！）AR的解释则是利用计算机生成一种逼真的视、听、触等感觉的虚拟环境，通过各种传感设备使用户"沉浸"到该环境中，实现用户和环境直接自然交互。严格来说，AR是VR的一个分支。它们的不同在于，VR是创造了一个虚拟的3D世界让人沉浸于其中，AR则是强调虚实结合。

VR技术，除非能把外部设备直接连接到脑神经，否则也将只是在一个高仿真的区域中使用自己的身体以及各种传感器来模拟另一个虚拟的三维空间。VR的实现需要我们戴上HTC显示器、传感手套等一系列相关设备——这种方法显然过于笨拙，所以，令人满意的VR技术的实现估计是几十年，甚至是几百年以后的事情了吧。

但是AR离我们并不遥远，它已经走进了我们的生活，让我们触手可及。什么，你还没有感觉到它的存在？定粉们还记得今年第3期"月光宝盒"中暴暴蓝推荐的《丢糖果》游戏吗？我们只要用安装了相应程序的手机或者Pad的摄像头对准这张图片，在屏幕上就会立刻跳出一个活灵活现的卡通形象。并且随着我们转动设备的角度，这个卡通形象也会一起跟着动起来（图1）。这就是现在最常见的AR技术应用。

我们手边的移动终端设备，Pad啊，Android手机啊，都可以通过摄像头和特定的应用程序来实现虚实结合，在现实的世界中叠加虚拟信息。比如，当我们用摄像头对准面前的街道的时候，软件就会在实景的基础上加上标记，如标记酒店的价格和是否有空房等情况（图2、图3）。当然，这种功能的实现需要连接网络，并保证数据的实时更新，也少不了GPS或者是北斗这样的全球定位系统的帮忙。

图2

图3

强大的谷歌眼镜

如果你经常用手机拍照，你会发现，接触手机和平板电脑来实现增强现实效果并不是最佳的选择，因为我们总是要举着设备到处瞄，长此以往，肯定要累出肩周炎来^_^。于是乎，一种与传统眼镜相结合的AR设备便应运而生了。

2012年4月，谷歌公司发布了一款名叫Google Glass的具有增强现实功能的眼镜（图4）。虽然这个产品被叫做“眼镜”，但是你基本可以把它当作智能手机来使用，而且据说还是Android系统的哦。

图4

谷歌眼镜究竟长什么样呢？它的前端有一个小摄像头和一块投影用的玻璃（如果你有眼镜，可以直接投影到眼镜上面去），后端像一个耳麦，可以套在我们耳朵上。怎么样，是不是很酷呢？其实，更酷的是它强大的功能~

谷歌眼镜的个头虽然非常小巧，但“内涵”却十分丰富，内存、处理器、侧面的触控板、拍照按钮、麦克风、摄像头、扬声器以及各种传感器（加速计、指南针和陀螺仪等等）一应俱全。眼镜不支持3G频率（如果支持的话辐射肯定也很大的），所以外出时需要借助手机上网。Wi-Fi依然是支持的，所以在有Wi-Fi的地方你可以尽情地使用它。

谷歌眼镜最大的亮点就是用户可以通过语音来进行控制。只要你说出特定的命令语句，系统就会进行拍照或者通话等特定操作（图5、图6）。

谷歌眼镜的英文启动命令是“OK，Glass”，中文版本的有可能就是“好了，眼镜”之类的命令。总之，是相当值得期待啦。此外，谷歌眼镜取得了眼球解锁专利。简单地说，就是根据视线的移动来解锁谷歌眼镜。你只需要看着移动的小球一秒钟，Google Glass便会自动解锁。

图5

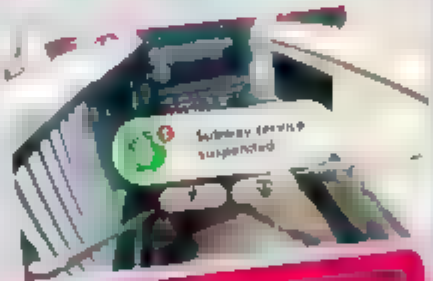


图6

讲到这里，大家肯定会问：谷歌眼镜发售了吗？How much is it？哈哈，今年谷歌眼镜就会上市发售，不过，它的预计销售价格将达到1000美元（大约6500元人民币）的天价。不过，随着科技的进步，我们相信这种眼镜的价格一定会越来越低的。

关于VR和AR的介绍就先到这里了。VR和AR将引领我们走向怎样的神奇世界，一切都尚不确定。不过，我们完全有理由相信，这是一个非常值得我们期待的未来。也许到时候，虚拟和现实将更加紧密地结合在一起，让人傻傻分不清楚了。

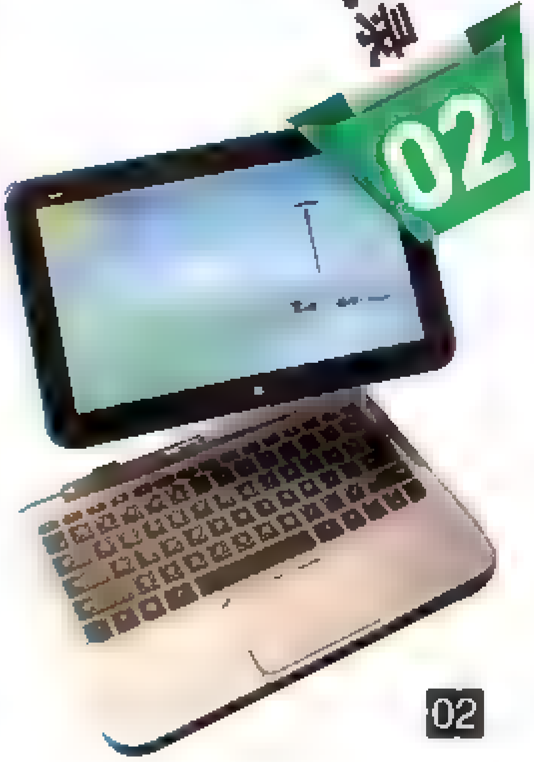
炫讯

话说，自从“少电”跟踪报道了Windows8的新闻和技术知识，相信淀粉们对它的狂热也在与日俱增。如果你经常逛商场或者是电子城，就会发现如今装有windows8系统的平板和笔记本电脑已经铺天盖地了——联想、华硕、宏基、三星……几乎所有笔记本电脑新品都预装了Window8系统，而且基础价位都在4500元左右，真是经济又实惠！虽然我们可以在原来的电脑上重装Window8系统，但是想要体验这一系统的全部功能，还是得用触摸屏。丢丢大胆预言，淀粉们现在使用的Win7系统将很快被功能更为强大的Win8系统取代的！

01 Windows8的闪耀未来

01

02 U盘存储破纪录



02

3年以前，如果你有一个4G的U盘，那已经算是很大了。但是科技的发展总是迅猛得让人找不着北，现在你如果拿着个16G以下的U盘，你都不好意思跟人家打招呼。目前，U盘的容量再创新高，金士顿公司推出了两款最新型的U盘，存储空间分别达到了512GB和1TB！乖乖，这容量可以跟移动硬盘媲美了哟，体积还缩小了这么多！这一存储空间的大幅提升得益于USB3.0技术的迅速普及。淀粉都知道，我们现在的USB接口是2.0标准的，而最新的3.0技术标准能够实现更高速的数据传输。官方数据显示，这两款新型U盘在3.0接口下的读取速度为240MB/s，写入速度为160MB/s；在USB2.0接口下读取速度为30MB/s，写入速度为30MB/s，接近USB2.0接口的极限速度。这么好的东西价格当然也不菲，目前的售价是800美元……只

几十年以后的电脑是什么样子的，疾风不敢贸然判断（怕说错毁了自己的一世英名）。但是，疾风敢说，未来几年内，一种平板与笔记本二合一的产品一定会大受欢迎。日前，惠普公司推出了一款名叫Envy x2的平板电脑，与其他产品不同的是，这款平板电脑还配有一个跟笔记本电脑一样的键盘底座，平板部分可以通过中间的卡口与底座连接。当你需要随身携带的时候，你可以单独使用平板电脑，当你需要快速输入字符和USB接口的时候，你可以将平板插在底座上，这样它就是一个笔记本电脑。一款产品，两种享受，真的是妙不可言！疾风敢说，这种平板、笔记本二合一的产品将成为未来几年内的主流电脑产品。

03 平板+笔记本=?

03

04

04 微信要收费？

自从鱼小朵介绍了好玩又好用的微信，相信很多淀粉现在都已经是“微信迷”了。不过，对于广大“微信迷”来说，最近有一个不太好的消息——微信要收费了！这一消息一经爆出，就遭到了众多用户和网友的反对。淀粉都知道，微信由于能够免费发送即时消息、音频和图片，在很大程度上取代了以往的短信和彩信，正是因为这样，它的下载量才迅速攀升。如果有一天，微信真的开始收费了，可能它的普及程度就没有现在这么高了。最近，腾讯公司出来辟谣，说根本没有这回事儿，微信绝对不会向个人用户收费。到底是真是假，就让时间来检验吧

智能手机给我们的生活带来很多的便捷，其中的一个好处就是可以实现移动支付。但是，手机支付不但需要先开通网银，还有很多安全隐患。不过，这都不是问题。最近，以银联商务为主的国内支付公司推出了“一盒宝”手机刷卡器个人移动支付终端相关产品。“一盒宝”手机刷卡器将通信运营商的无线通信网络和银行金融系统相连，使手机变成随时、随地、随身的个人金融支付终端。“一盒宝”手机刷卡器大约有四分之一卡片大小，通过3.5mm音频口与智能终端连接，持卡人只需将“一盒宝”接口插入手机3.5mm耳机孔，并完成插件安装，手机立刻变身为自助刷卡机，持卡人即可在手机上安全、便捷、快速地完成水、电、煤气以及网上购物付款等多种移动支付了。在安全方面，由于采用了“硬件+软件”的双重加密方式，能够像U盾一样更好地保护用户的账户和密码信息。有了“一盒宝”，手机支付不用愁

05 手机变身POS机

05

06 中国人自己的导航

如果你是一个关注军事的淀粉，这一年来你一定特别高兴，因为中国的航母、舰载机、歼31隐身战斗机、预警机纷纷亮相，让中国迅速跻身世界军事强国之列。不过，除了这些以外，中国的北斗卫星导航系统也在2012年12月正式投入使用，并要在不久的将来进入民用领域。淀粉们可能有一个误区，就是一提到导航就以为只有GPS，其实不是这样的，GPS导航系统是美国的，并不是全球共有的。除了GPS以外，世界上成熟的导航系统还有俄罗斯的格洛纳斯、欧盟的伽利略以及刚刚投入使用的北斗导航系统。或许在不久的将来，淀粉们的手机和车上装的导航仪就不再是GPS，而是我们自己的北斗导航系统了。想想都觉得带劲。

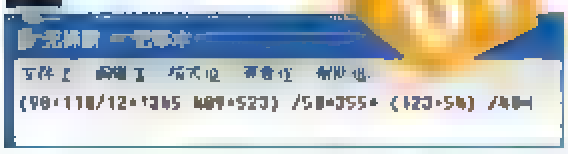
06

01 巧用计算器

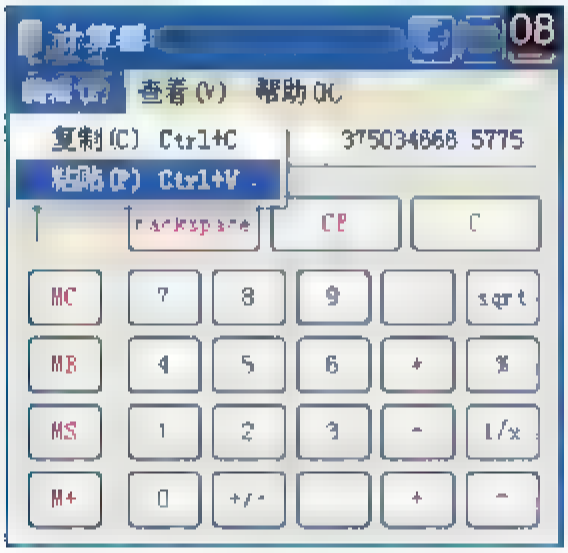
当我们在使用系统自带的计算器计算长长的算式时，是不是会因为不小心按错键而要从头算起呢？这样不但浪费时间，还弄得心情不好。这里丢丢介绍一个好方法。

首先打开记事本程序，将要计算的算式输入到记事本的工作区中。例如需要计算的算式为“（98+110÷12×1345-489×523）÷50×355×（123+54）÷40”，那就要输入“（98+110/12*1345-489*523）/50*355*（123+54）/40=”（图7）。检查无误后，选中整个算式（包括等号），并点击菜单栏中的［编辑］→［复制］。打开计算器，点击“编辑”菜单中的“粘贴”命令，计算器就会自动计算算式并显示计算结果了（图8）。这样我们就再也不用担心输入过程中会出现错误，而且还能轻松算出各种比较复杂的算式呢

07

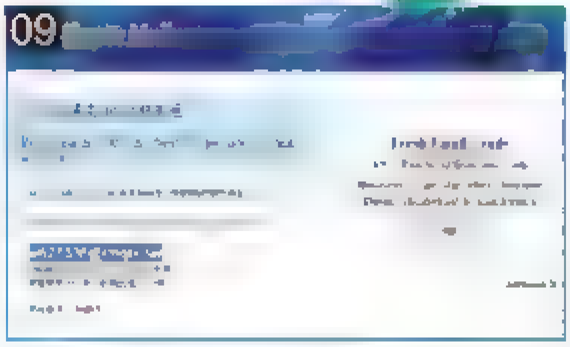


08



02 10分钟邮箱

09



10

在网上查找资料时，找到好的资料要下载时常常被要求注册账号。虽然注册并不是什么困难的事情，可在这垃圾邮件横行的时代还真有点儿怕怕。难道为了注册还要再申请一个新的邮箱吗？肯定没必要！我们让10分钟邮箱来帮忙

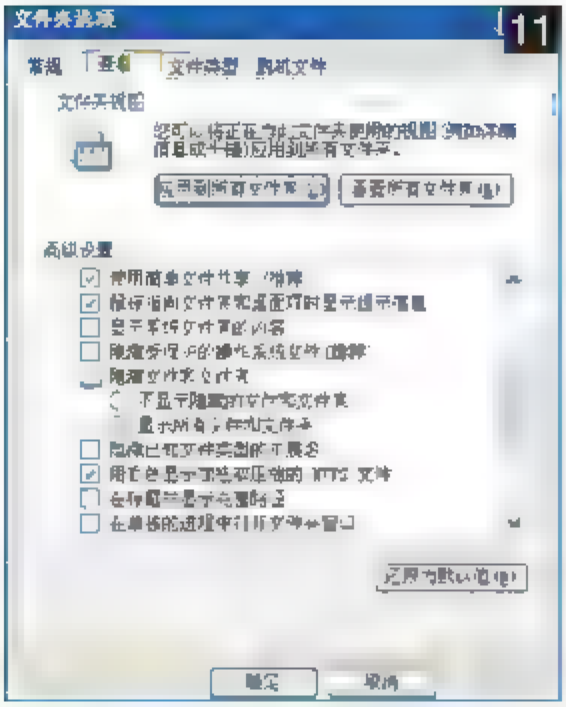
在注册新用户需要用到邮箱时，在浏览器地址栏中输入网址http://www.10minutemail.com/并回车，这时该网站便会给你一个寿命只有10分钟的临时邮箱地址，这时我们就可以利用该邮箱进行注册了。邮箱收到邮件后会在它的下方显示出来，点击邮件的标题即可进行阅读和激活注册了。另外如果觉得时间不够的话，可以点击“再给我10分钟”就能为邮箱延长10分钟的寿命（图9、图10）。

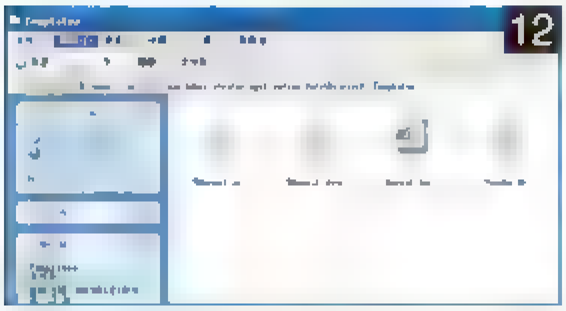
03 纠正Word“只能以安全模式启动”的毛病

经常安装和卸载软件的淀粉，肯定遇到过Word只能以“安全模式启动”的尴尬，即使我们修复安装也无济于事。难道只有完全卸载Office然后重新安装这一条路吗？非也，八爪鱼的“文件删除法”包你药到病除。

首先，打开控制面板中的“文件夹选项”，在打开的窗口中点击“查看”，并在下面的“高级设置”中勾选“显示所有文件和文件夹”项并点击［确定］按钮（图11）。接下来，打开“我的电脑”，依次进入“C:\Documents and Settings\用户名\Application Data\Microsoft\Templates”文件夹下（用户名就是你系统当前登录名称），将里面的文件“Normal.dot”和“~$Normal.dot”等统统删除掉（图12）。现在，我们再启动Word的话就会畅通无阻地直接启动了，至于原因嘛，可能是我们在安装其他软件时影响了“Normal.dot”文件。

小提示：如果是Windows7系统的话要进入“C:\用户\用户名\AppData\Roaming\Microsoft\Templates”文件夹下（用户名就





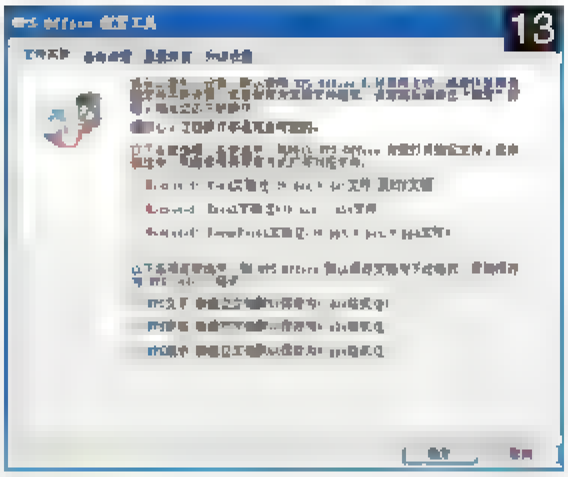
是你系统当前登录名称）。如果Word为07及以上版本的话需要删除“Normal.dotx”等文件。

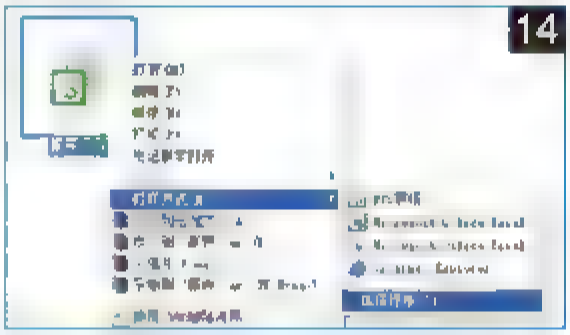
04 Office、WPS各行其道

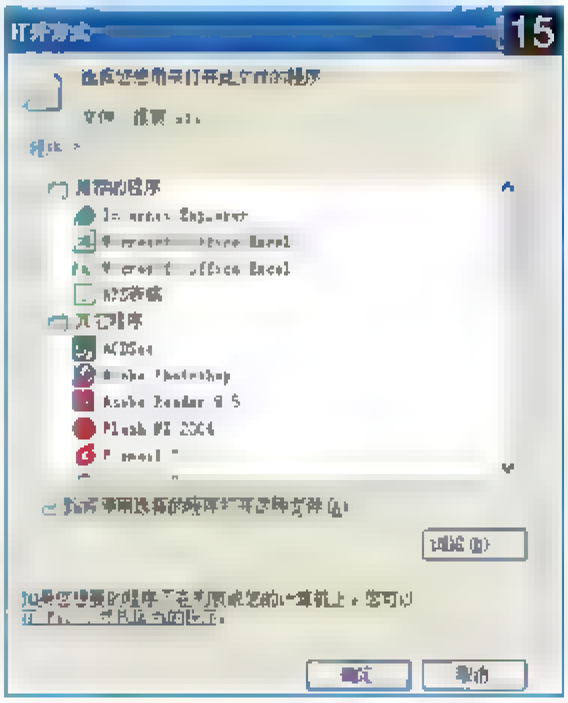
现在的软件越来越多，同一类型的总是有好多款供大家选择，可谓百花齐放。可同类型的软件装多了问题也来了，这不，疾风最近安装了WPS office，本来只想用它来打开专属的WPS文件，谁知原来的Word、Excel、PPT等程序的打开方式让WPS给偷梁换柱、反客为主了。那我们也略施手脚，让它们各行其道吧。

首先，依次点击［开始］→［程序］→［WPS Office］→［WPS Office工具］→［配置工具］，然后点击窗口中的［高级］按钮，在“文件关联”选项卡下将上面三项前的对号勾掉，点击［确定］按钮即可（图13）。

这个WPS软件做的还算有点人情味儿，如果遇到毫不讲理的软件根本不给你重新配置的机会。那我们该怎么办呢？以Excel为例，在Excel文件图标上点击右键依次选择［打开方式］→［选择程序］，在打开的“打开方式”窗口中选好用于打开文件的程序并勾选“始终使用选择的程序打开这种文件”项，点击［确定］即可（图14、图15）。







05 墨迹天气

本期最后，疾风为主编们推荐一款非常不错的手机天气软件——墨迹天气。墨迹天气是一个跨平台的应用，安卓和iOS系统都能安装使用。这款软件几乎可以预报全国各地的天气情况，并且在预报天气的同时能给你很多穿衣和出行的建议。如果你是安卓版的，还能够看到网友上传的各地天气实景图，让你感受到实时分享天气的乐趣。其实，疾风最喜欢的是它的空气质量报告这个功能，如今的空气质量这么不好，随时了解空气质量状况实在是太有用了。主编们可以通过APP Store和安卓市场下载到这款免费的软件。

王者之战（上）

○川龙

[illegible]

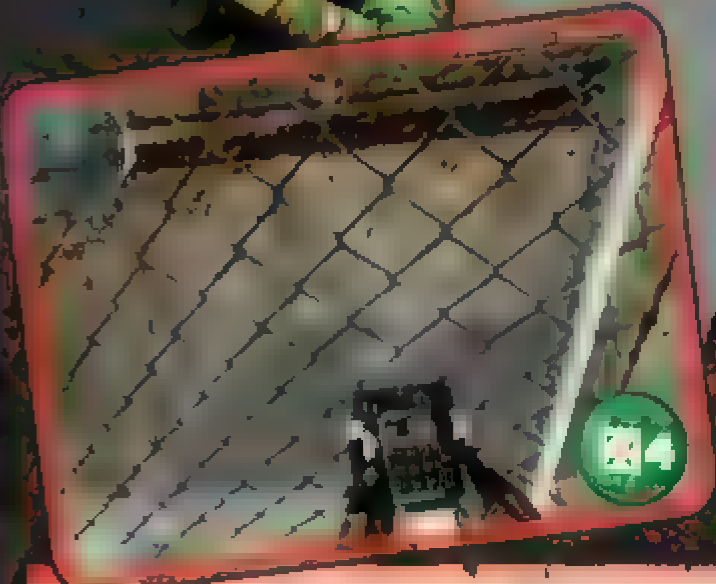
步枪手

BUQIANGSHOU

步枪手尽量不要走A，一般在A区的梯……[illegible]

……路口处蹲一下，然后迅速走上梯子，这样才能保证你的安全。走上梯子后千万不要直接探头侦查敌人，一定要"猥琐地"蹲着直接跳下去，尽量先不要上斜梯安包，要先看一眼四周（图2）。

如果出生小路、中路都看过，并且没有敌人的话，就可以上A区安包了，注意安包时候的位置（图3）。



再说一说B区，走B时尽量走底下，不要走酒吧，因为酒吧里有很大几率会有狙击手守株待兔，很危险，而狙击手一般不会走底下。再走底下时要注意桥上的敌人，就算过了桥也要注意，之后，就可以潜入B区安包了，这里也要注意安包的位置（图4）。

Tips：中路一般有保卫者在右侧台子上蹲着，潜伏者一出来，就成了保卫者的囊中之物。

中路既可以走A又可以走B，所以我们不多说应该怎么走中路，大家可以随机应变。

狙击手
JUJISHOU

潜伏者的狙击手总体来说不太占优势。如果走A，敌人可能从两个口出来是楼梯上，敌人可以跳出来，一是A区楼梯口上会站着敌方狙击手，如果一人应战，可能会被打得措手不及。所以A区狙击时要有队友的掩护，或者有进攻型队友分散敌人注意力，这时，我们就可以轻而易举地干掉他们了。

狙击手千万不要走中路 因为中路离墙和A的距离太短了，如果开镜会觉得影像太大而导致战斗力严重下降。其实可以上到高台上，但要注意的是，刚上去时一定要先蹲下 上去以后一定要先看A区（图5）。

在确定A区没人后，接下来就环顾四周吧（图6、图7、图8）。

图5

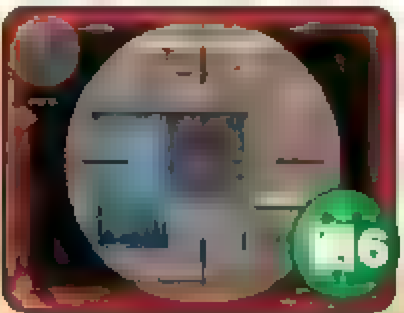


图6

图7

图8

狙击手走B可以说是危机四伏。刚一出来在小阶梯上的时候，要注意窗口（图9）和桥（图10）。

图9

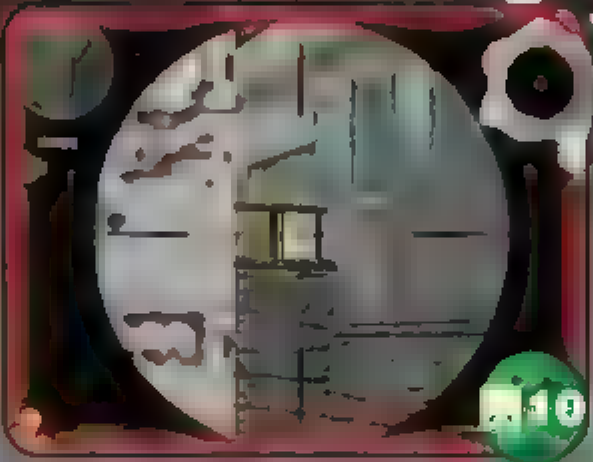


图10

这还没完！如果上面都……有些敌人……们。所以，作为……

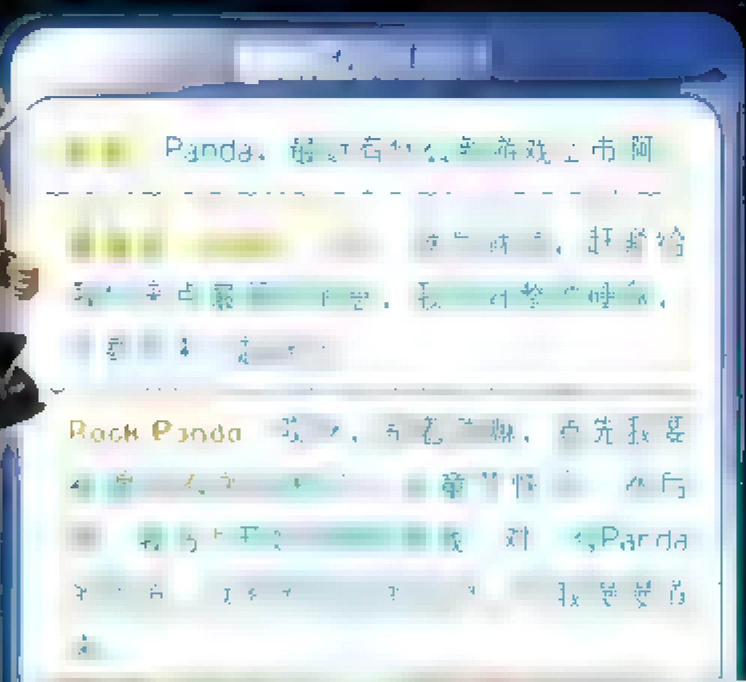
接下来，就是冲锋的时刻了 让步枪手先过去，然后自己暂时隐藏起来。等没有敌人过来或前面的步枪手告捷后再出去。先侦察各个地方（中路、B房、保卫者出生点）。如果包已经安上了，蹲在小阶梯上，在敌人过来拆包的时候，等2秒钟，然后迅速起身开镜打掉他。（如果敌人是小菜鸟，甚至可以直接跳下去“刀”死他 ）

图11

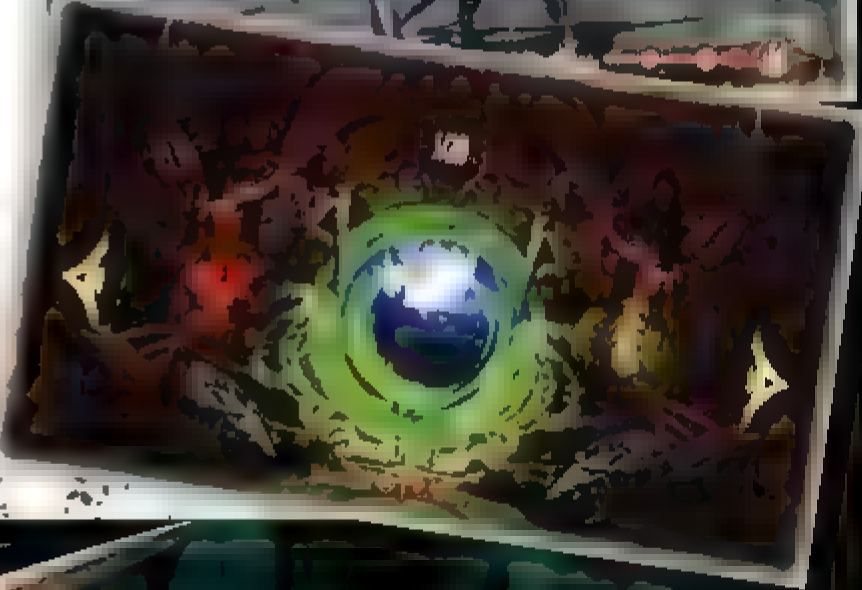
淀粉们，这就是潜伏者步枪手和狙击手的主要走位和攻法，下一期，我们来说说保卫者的步枪手和狙击手的走位攻法吧。我们下期见！

强作来袭！

Rock Panda



《真人快打9》



对于"真人快打"系列游戏，相信爱好格斗类的淀粉们一定不会陌生，这可是老牌格斗游戏了。本次故事是紧接在八代（真人快打：末日战场）之后的情节，但时空背景会来至最初的一、二、三代的故事发生之际。故事主线由雷神开始，就在绍康要杀死他之际，他向过去的自己（一代）传递了讯息。接着故事就会回到一代的时空，雷神会尝试去了解自己所接收到的异象和讯息，以避免连串将会招致大毁灭的事件发生。因此，这次的故事背景虽然回归到前三代，但故事剧情却有着大幅度的变化。并且，玩家在故事进行当中将会切换到不同的角色，不同的举动将会影响故事的发展。具体是一部什么样的全新大作呢？让我们拭目以待吧！

《英雄连2》

对于策略战棋类游戏，其实Panda并没有太深入的研究，因为本熊猫对于战棋类的游戏并不是太感兴趣。但是"英雄连"的确给了熊猫不一样的游戏感觉。本作战役剧情是以二战为背景的"东线战场"，玩家将操控苏联红军在莫斯科剿灭纳粹侵略者。这款PC独占的RTS神作将采用"水雷"最新的"Essence"实体引擎3.0版制作，将令策略游戏拥有非常棒的动态战场效果。增强的图形与环境破坏元素，能令玩家操控众多新的游戏内容。喜欢战棋类游戏的淀粉，这款游戏你怎能错过！

《失落的星球3》

在Panda的游戏世界里，永远都不会缺少射击类游戏。《失落的星球3》是一款第一人称射击游戏，剧情虽然略显老套，但是非常值得一玩，因为这部作品是capcom公司联合spark一起出品的，当然不容错过。随着NEVEC的热能储备渐渐减少，"日冕任务"也越来越需要找到天然的热能能源，在这个特殊时期，游戏主角吉姆便离开地球去执行与E D N Ⅲ组织合作的虽然危险却很赚的任务，与当地的建筑龙头公司NEVEC合作，共同勘探这个星球，找到星球的能源样本"热能"。吉姆冒险在寒冷的环境进行作战，随时面对本土星球的生物威胁。哎哟，剧情好像美国大片，拿起你的武器，带好装备，去寻找拯救世界的资源吧

《勿忘我》

看到这个游戏名的时候，Panda还以为是一款情感类游戏呢。仔细看了才知道，这分明是一款动作游戏啊。游戏背景设定在2084年，却又让人感受到一些来自1984年的混乱，贫富分化严重。游戏开始于未来的巴黎，那里还保留有埃菲尔铁塔、凯旋门等等，它们如此形象地置身于一个布局混乱、高楼林立、机器丛生的世界。游戏主角N n是一个年轻的美女，一个记忆猎手，她试图找回自己残缺不全的记忆。游戏中N n的动作十分流畅，游戏的战斗和"记忆混合"系统都让人印象深刻。定粉们可以在复杂的环境中从容前进。游戏的冒险故事是线性的，很容易找到任务目标。在平时前进时游戏的视角是在主角肩部上方的第三人称视角，而在需要的时候会自动切换成远距离俯视视角。整部游戏的画面高清且视觉特效震撼，实在是值得定粉们一玩

不知道这四款游戏是不是给定粉们在这个六月带来了一丝火热的感觉，从而为接下来的暑假热身呢？最后，定粉们最爱的暑假就要到来啦！都还不赶紧拔下几个游戏在热辣辣的暑假里热火朝天地玩起来！

尼古尔星的守护者——赛尔号克鲁斯打法

●西野

淀粉们好，我们又见面啦。转眼就到了6月，马上就要期末考试了呢，大家是不是很紧张？期末考试固然要好好学习，但是千万别让自己太累了，适当的运动放松也是必要的哦。本期将为淀粉们带来另一只SPT精灵克鲁斯的打法攻略，让我们一起往下看吧。

最快速的找到克鲁斯的方法：

挑战SPT精灵，最快找到他们的方法是：点击右上角的SPT图标，会出现一个SPT精灵的挑战界面。在界面中有BOSS挑战项，里面从左到右依次列着5个星系和组队BOSS选项。大家选择其中的卡兰星系。在新出现的赛尔先锋队任务界面中，选择克鲁斯，可以看到该精灵的全部信息。然后点击右下角的［现在就去］。你直接被传送到尼古尔星，一眼就看到了“金鸡独立”的克鲁斯。点击挑战吧！

克鲁斯常用技能及其效果：

猛禽利爪袭：飞行系物理攻击，威力150，PP5，命中后，10%令对方害怕。

锋爪利喙：属性攻击，PP5，100%改变自身攻击特攻等级+2。

羽翼之风：飞行系特殊攻击，威力135，PP5，解除自身能力下降状态。

撕裂之爪：属性攻击，PP10，100%改变对方防御和特防等级-1，额外增加50点固定伤害。

克鲁斯特性：

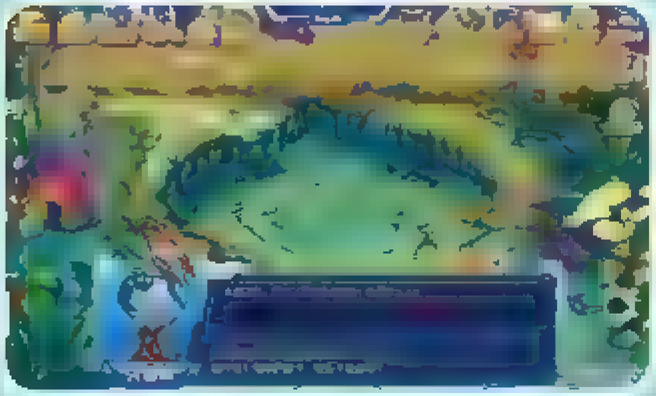
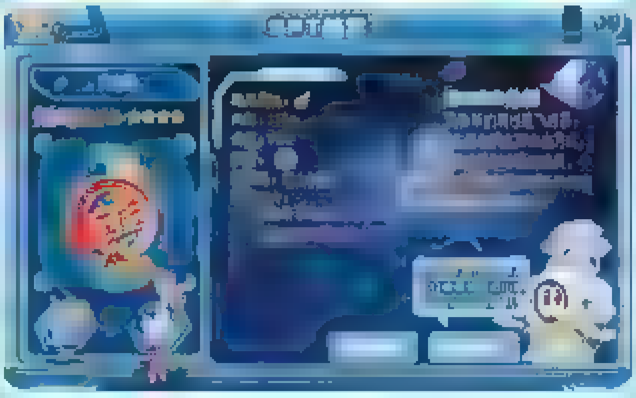
1.体力10000，速度一般，天生攻击强化等级+2，攻击力很高。

2.我方正在出战的精灵，每回合随机出现防御、特防等级-1，或防御等级-2的状态。

3.当克鲁斯击败我方精灵后，其自身会回复1000体力。

4.海洋之心、惩戒之光等大比例扣血技能无效，灵魂干涉、睡眠、麻痹等控场技能无效。

5.所有属性弱化技能无效。

赛尔号克鲁斯打法分析之战术篇：

克鲁斯是限制条件比较苛刻的一只SPT精灵，因为每回合双防都会减弱，所以，即使上的是电系和冰系精灵，一样可能会在2-3回合后被轻松打败，这就给大家的强攻制造了困难。

如果淀粉们想比较稳妥地打过，推荐使用这样的阵容：

第[illegible]种[illegible]冰电系精灵，自[illegible]后，不停扔大招。

第二种：双冰电系精灵，[illegible]只自爆精灵，自强自爆扔大招，[illegible]高；

[illegible]

拥有这样的精灵，并不能保证胜利，还需要带上绿火哦。只有在绿火状态下，精灵才可能战斗2-3回合，这个千万不要忘记了！

在战斗的途中，如果我方精灵出现害怕状态，一般这局十有八九要输，大家可以直接选择逃跑，重新再挑战。

如果你是新手玩家，推荐用最最简单的方法——魔焰猩猩的绝命火焰秒杀流！

出场精灵：

消强化：盖亚，携带技能“石破天惊”。

主战精灵：卡沃尔，带大招“闪电冰暴”；雷伊，带大招“雷神天明闪”和强化技能“雷神觉醒”。

辅助精灵：斯加尔卡和斯普林特，带自杀技能。

当然，如果有满级的冰系、电系精灵，也可以多带上1-2只。这里淀粉们会感觉奇怪，同样是主攻精灵，为什么卡沃尔只带大招，雷伊要带强化技能呢？这是因为，在绿火状态下，我方精灵大概有2回合的出手机会，卡沃尔的强化只有特攻+1，伤害并不如直接2回合大招的伤害多；而雷神觉醒可以强化攻击等级+2，让雷伊的爆发力提高到接近，甚至超过直接使用2次大招的效果，而BOSS一旦出现攻击MISS的情况，那就会稳操胜券了！

实战打法一：克制自爆强攻流

带上绿火，首先上盖亚，使用技能“石破天惊”消除克鲁斯身上的强化状态。这时候克鲁斯基本能秒掉盖亚，并恢复1000血量。然后让斯加尔卡出场，使用自爆技能。接着卡沃尔出场，不用犹豫啦，直接使用两次大招“闪电冰暴”，大概可以打掉克鲁斯7000-8000体力，这样基本上就胜券在握了！接着上斯普林特，依然是使用自爆技能。紧接着雷伊登场，首先使用一次雷神觉醒，让自己强化一次。在绿火的状态下，物攻等级强化到了3，攻击威力相当高。接下来，一个大招“雷神天明闪”直接把克鲁斯秒杀掉吧！

可能有些淀粉会说，我没有冰电系的双属性精灵，怎么办呢？可以去打同样是螺旋形的BOSS“卡沃尔”哦！这只精灵并不难打，如果你有谱尼，可以单挑战胜它哦　第一回合圣堂之门消强化；第二回合使用生命，保证回复速度；第三回合圣光气，然后开始大招圣灵魔闪光轮就可以了。因为谱尼的神灵系既克制电系、又克制冰系，四倍克制卡沃尔，因此非常容易打。

实战打法二：绝命火焰秒杀流

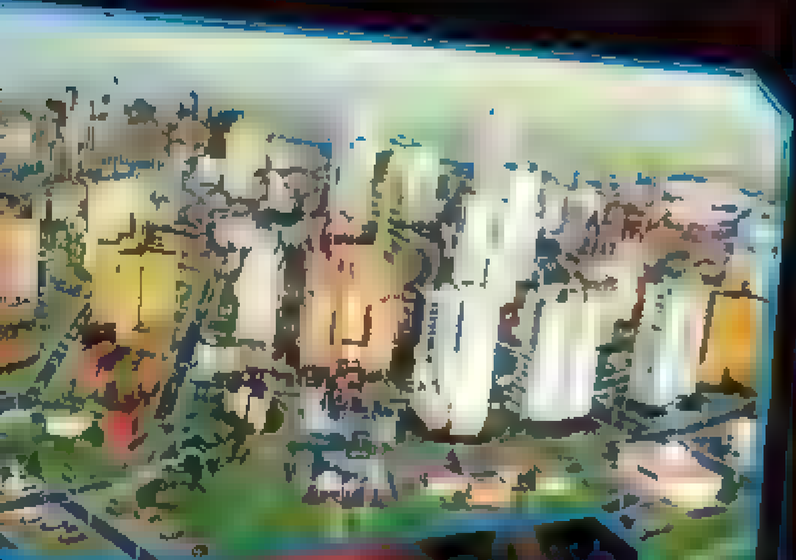
这个打法只需要一只精灵，就是魔焰猩猩；只需要一个技能，就是绝命火焰！速度不需要多快，只要超过280即可；等级不需要太高，同时拥有280的速度和绝命火焰，任何等级都可以挑战克鲁斯了。不过这是一个赌人品的打法，需要大家有屡战屡败、屡败屡战的决心和勇气哦！

战斗胜利后，就可以获得克鲁斯精元啦！

怎么样，现在淀粉们是不是已经打败了克鲁斯，让它成为我们的伙伴了呢？那么本期攻略就到这里了。祝淀粉们期末考试能够考出好成绩！

酋长SOS

6月的骄阳把大地烤得热烘烘的，充满了热情，也预示着些许的浮躁。对于玩家们来讲，暑假的好日子就将要到来了，同时，暑假前的网络大考也让每一名玩家背负着不小的压力。在成长的道路上，快乐永远与烦恼并存，所以玩家们，让我们一同成长，一同接受考验，一同开始我们今天的酋长SOS吧。



《模拟城市5》中的如何做一名好市长

万能的酋长大人您好，小弟想请教下《模拟城市5》这款游戏，城市的运作过程中需要注意哪些问题？（来自：夏侯恩）

这款游戏主要目的在于管理好你的城市，而管理这座城市的过程中会有一些需要注意的问题。比如，所有的建筑物都需要工人才能运作，确保你的城市居民数量，防止建筑停运（核电站、抽水场停运是致命的）。还要提醒你注意的是，自然资源（石油、煤炭、矿石）最终会被耗尽。当你开采资源时首先应该考虑到资源枯竭后城市的发展方向。

《火炬之光2》强化的相关要点

酋长SOS，小弟最近在玩《火炬之光2》，想了解下如何才能在游戏中强化武器。（枫心）

关于游戏中的强化，头上有闪电符号的为强化NPC。强化的时候，强化的属性是具有随机性的。特别要注意的是，野外的强化NPC，有时候是强化特定属性的（例如某NPC只强化与火有关的属性），所以不要没看清楚就给狂战士的装备强化各种智力。

《古墓丽影9》全成就技巧

首长大人您好，请问《古墓丽影9》中如何才能全成就？（[illegible]）

要想达到全成就，可不是一件轻松的事情。首先，想方设法进入一切看起来能进入的地方，除非有提示“需要更新装备才能进去”。其次，要找到所有藏宝图，以便拿到所有道具。再就是武器换着用，任何武器都要用上一阵；最后要看的就是你的运气了。

《真三国无双7》将星模式中的训练所应用

首长大人，小的请教一个问题，我想问一下《真三国无双7》如何在将星模式中的训练所里培养武将？（[illegible]）

训练所建设好以后，在基地配置里放一个武将进去，就可以锻炼了。不过50级的训练所给的经验也不多，可以基本无视这个设施。另外也可以把之前刷满绊的武将丢进去慢慢培养，记得要和其说话，级别才可以增加，所以要时常回去对话一下增加级别。此方法虽然慢一点，但也算是一个能省点钱和精力的方式。

《仙剑奇侠传5前传》三皇的打法

首长SOS，小的在玩《仙剑奇侠传5前传》[illegible]打不过去，[illegible]（阿青）

打三皇至少要打两次，想在第一战把三皇给打爆几乎不可能。在这场战斗中只要保持血量，撑过一定回合就能结束战斗。第二战，打三皇损血会比前一战多很多，没有“仙2”那个N面怪那么变态（转个脸血量是满的），多使用连携、普通攻击、绝技吧，维持住血量很快就能解决。

《文明5》开局战斗如何打？

[illegible]

打仗初期要先选择在野外干掉敌国的军队，首选弓弩野外作战的战术很简单，就是第一圈近战，第二圈弓弩，近战保护弓弩。攻城时候走格子注意搭配己方军队路线，最好走包围或者半包围。军队一圈围住某城市，外围再用攻城武器和弓箭手基本就可以搞定了。再就是打城市不要先打首都这样的大城，选小城先打。当然打下首都带来的优势也是不错的。

游戏讲述的是在魔幻森林深处，邪恶的魔法师终于找到将淘气可爱小动物们赶出森林的方法，他发明了增强蜘蛛网强度的药剂，用于粘附动物们的食物，从而赶走饥饿的小动物们。这真是太可怕了，没有食物的小动物应该怎么办呢？全靠你的帮助了！

蹦床弹射

●司马灰

一、界面简介

1. 主界面

2. 游戏设置界面

二、游戏介绍

1 游戏采用鼠标操控，简单上手，而且节奏舒缓，非常适合在学习后的放松时段进行，吼吼。

动物们的进食被分成WarmUp（起床）Breakfast（早餐） Brainer（智者）等5个阶段，这也就对应了五大难度的关卡。

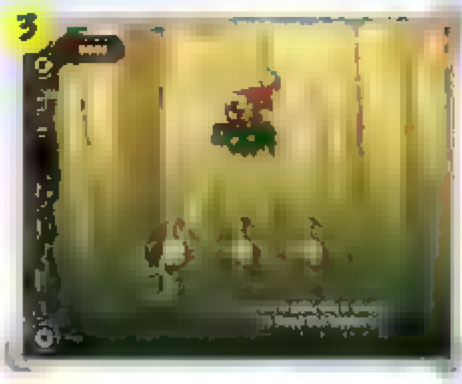
右下角的“SK P LEVEL”按钮可以帮助你跳过不喜欢或无法通过的关卡。记得，使用次数是有限制的哦。

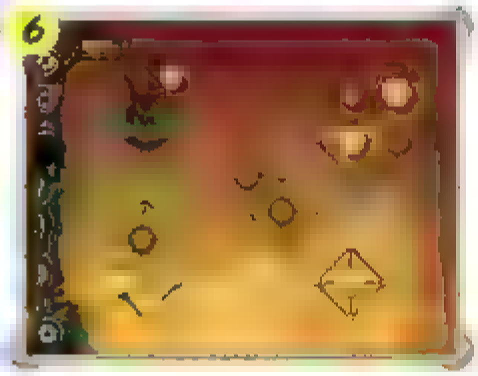
2 游戏的基本操作就是利用鼠标拖拽被黏在蜘蛛网上的坚果，利用弹射的惯性将它们投掷到动物们的嘴巴中。（图3）

3 每种动物都有自己喜欢吃的唯一一种坚果，如果吃到了别的坚果，它们可是会生气的。（图4）

4 当我们将某个品种的坚果投掷到同样品种的另一枚坚果上时，两枚坚果会组合到一起。坚果的叠加数量是没有限制的，叠加的越多，动物们吃到后，获得的得分奖励也就越多。（图5）

5 圆木会阻挡我们投掷坚果，因此，需要在开局后先分析当前关卡的局势，确定投掷与叠加坚果的顺序，争取同种坚果全部叠加到一起，然后再喂食给动物们。（图6）





6 有时动物们会被可恶的巫师囚禁在笼子里，这时是无法给它们投掷食物的。（图7）

我们必须先使用同种颜色的钥匙将笼子打开，然后再进行坚果投掷。

坚果叠加超过二颗后，会以数字的形式显示当前叠加的坚果数量。图中的这组板栗坚果是由7颗板栗组合而成的。（图8）

7 游戏到了中后期，主要考验的是玩家对局势的把握，孰先孰后才能顺利达到得分最大化，这就要考验淀粉们的智慧了。（图9）

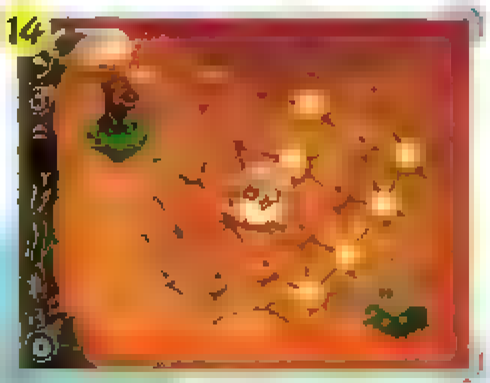
瞧，先把各种坚果按照如图的位置叠加，然后再投掷给相应动物们，就不会被中间的圆木阻隔了。（图10）

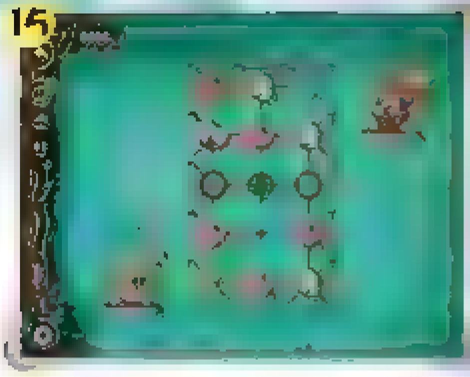
8 墙壁可以反弹被投掷的坚果，但是如何确定反弹后的轨迹呢？点击屏幕左侧的准星图标，即可启用发射轨迹辅助线。（图11）

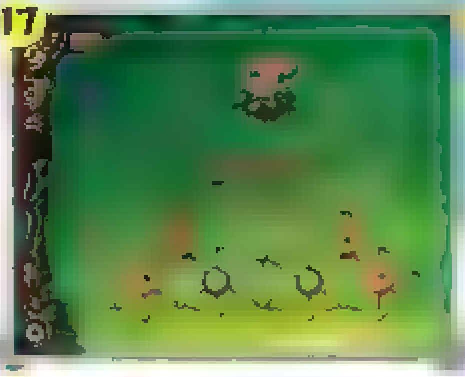
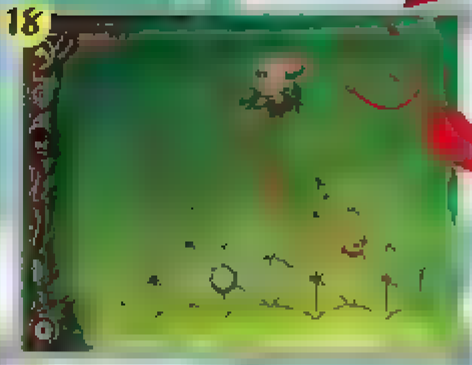
9 奖励关卡中，玩家需要在规定的时间内不停地向动物投掷它喜欢的坚果。每成功一次，便会奖励一枚发射轨迹辅助线道具。（图12）

10 旋转木围挡会阻碍动物们得到食物，玩家需要把握好最佳时机，通过木围挡的缺口将坚果投掷给动物们。（图13）

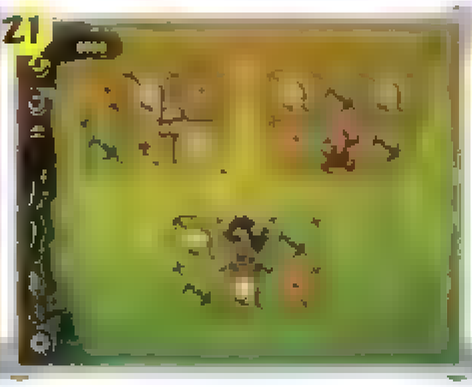
11 叠加的坚果达到一定数量后，就会得到游戏的额外奖励。只有做到分值的最大化，才能在游戏的关卡统计中得到　颗星的评价。（图14）




15

16

17

18

19

20

21

22

12 蜘蛛网中央的绿色抓手能够固定经过的各种坚果，利用这个“中转站”先把两只动物的笼子解开吧。（图15）

牢笼解开后，再利用绿色抓手将各种坚果叠加，然后投掷给动物们。（图16）

13 咦，屏幕的中央有一根长长的木条，正好挡住的喂食动物的路线，这可怎么办？（图17）

先把坚果叠加到蜘蛛网上方的位置，然后利用石球撞击木条，这时木条就会转动起来。把握好最佳时机就可以将坚果投掷给动物了。（图18）

14.不停转动的大炮可以将坚果发射出去。本关需要先将各种类的坚果叠加（图19），然后把握好大炮的转动角度。对准相应的动物时，要迅速将坚果投掷在大炮上，用大炮作为中转即可轻松完成任务。（图20）

15.本管卡的难点在于如何规划好叠加坚果的顺序和位置，而且要考虑最后一颗叠加坚果的位置是否可以成功地投掷给相应的动物。（图21）

先将板栗全部叠加到如图位置的那一颗，然后喂食刺猬。（图22）

刺猬消失后，再叠加剩余的两种坚果就简单多了。淀粉们，除了我的方法，你还能通过先叠加其他种类的坚果完成本关吗？考验你的时候到了！（图23）

16 两倍五星的作用是可以将经过的坚果数量翻倍。利用这个功能，可以让你的得分机会大大提高哦。看我来给大家分析一下。

方法一：先按照图示将左边的坚果通过两倍五星叠加到右边坚果。由于道具的作用，这时我们可以得到3颗坚果。（图24）

然后再叠加上方的最后一颗坚果。松鼠最终可以得到4颗坚果。（图25）

方法二：先将上边的坚果叠加到右边的坚果，然后通过两倍五星叠加到左边坚果。（图26）

由于道具的作用，这时我们可以得到5颗坚果，正好满足了松鼠对坚果的数量要求，完美通关。（图27）

23

24

25

26

17 本关需要利用移动木块逐次反弹坚果，淀粉们只要把握好有利时机，不急于求成，就不会有什么困难。（图26）

18 蜘蛛网中央的转换仪能够将不同种类的坚果转换为固定的某一种坚果。（图29）

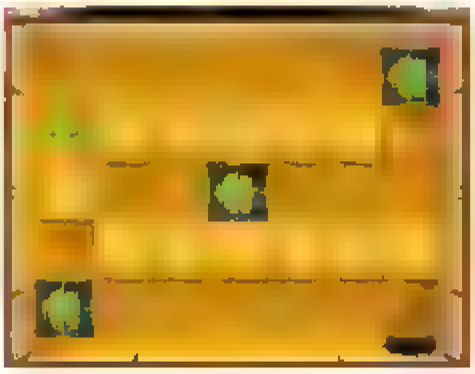
利用转换仪的特性，先将右侧的所有坚果转换为板栗，然后再通过左侧转换仪将所有坚果转换为六角果。

绿猪推箱子

●司马灰

这款游戏的背景参照了童话故事《三只小猪》。狼总是想吃掉小猪。可是小猪并不会坐以待毙，通过灵巧地摆放箱子，你可以将被狼抓到的猪解救出来。

1.主界面



2 推箱子的游戏，大家都应该玩过吧。只需控制主角绿猪推走阻碍前进的木箱，来到传送门就可以过关了。木箱只有在前方没有任何阻挡的情况下才能够被推走。

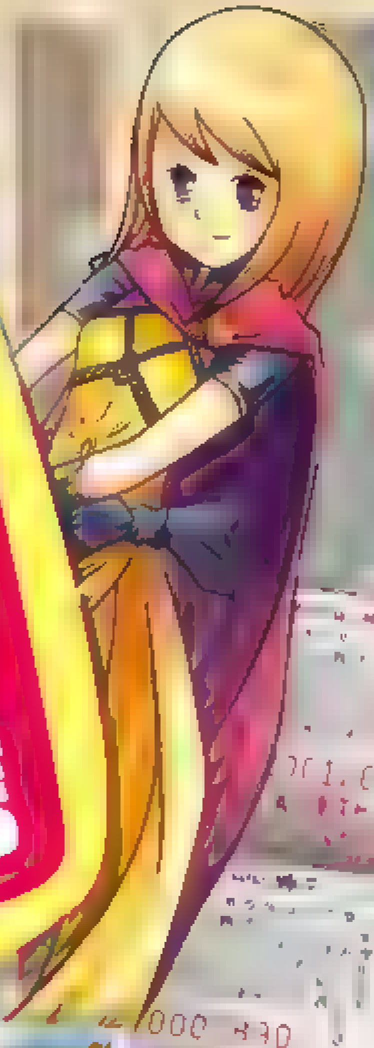
3 推箱子游戏重要的是前期就要规划好行动路线，考虑好推动箱子后的关卡局势，否则就要点击右上方的按钮重新来过了。

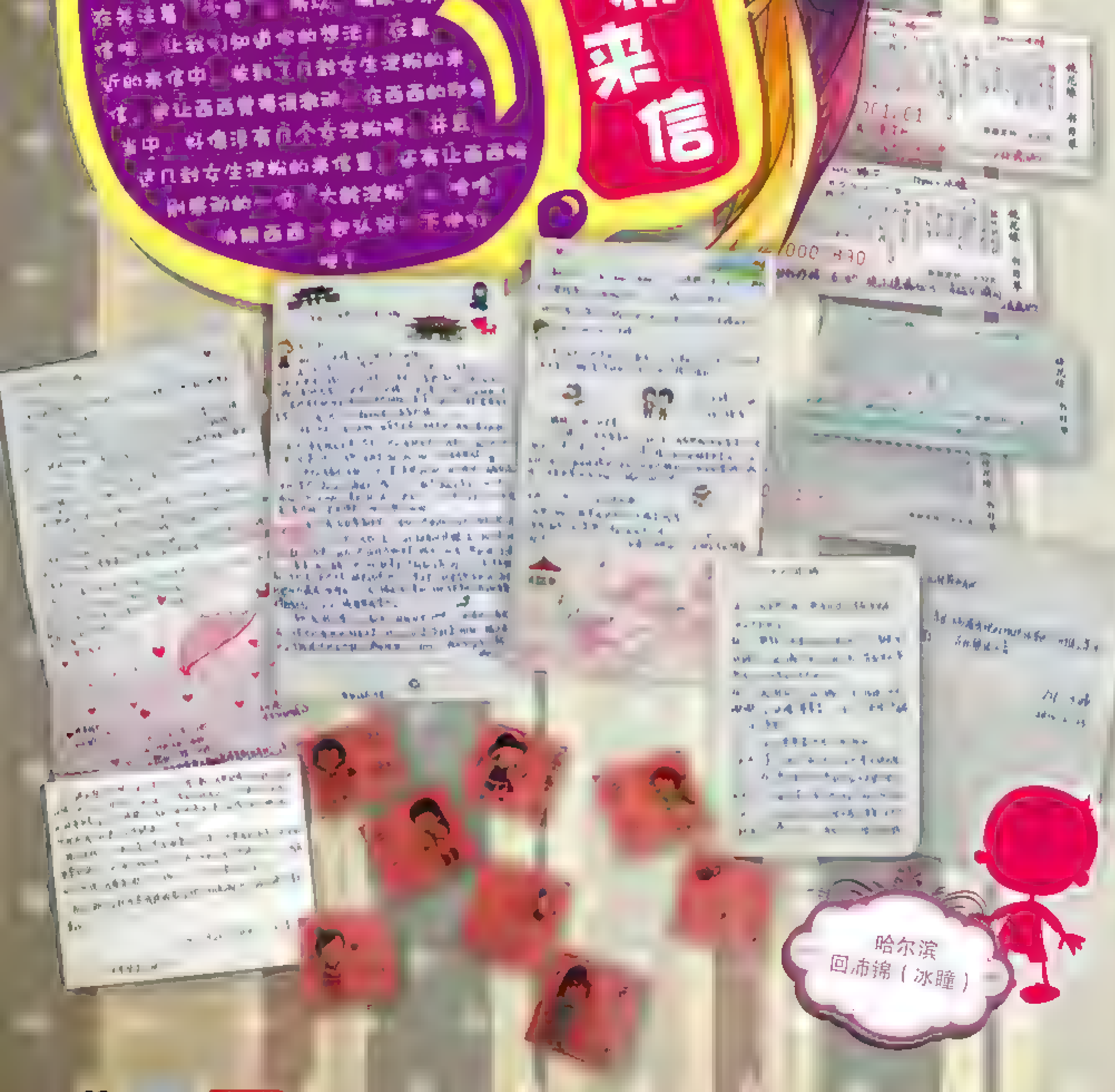
起初我还以为是愤怒的小鸟游戏中的那几只悲催的绿猪头呢，呜呜！

哦，还有一件很重要的事情，过关前，记得拯救你的所有猪头战友，哈哈哈哈！

淀粉来信

[illegible]一国际儿童节到[illegible]，西西在这里先祝全天下所有的淀粉和儿童们节日快乐。最近西西持续不断地收到来自全国各地淀粉们的来信，真是拆信拆到手软呀，不过没关系，西西都是满心欢喜地在拆信，因为这说明淀粉们都在关注着[illegible]，所以[illegible]来信哦，让我们知道你的想法。在最近的来信中，收到了几封女生淀粉的来信，让西西觉得很感动。在西西的印象当中，好像没有几个女生淀粉哦，并且这几封女生淀粉的来信里，还有让西西特别感动的[illegible]大批淀粉[illegible]，[illegible]西西[illegible]认识[illegible]吧！

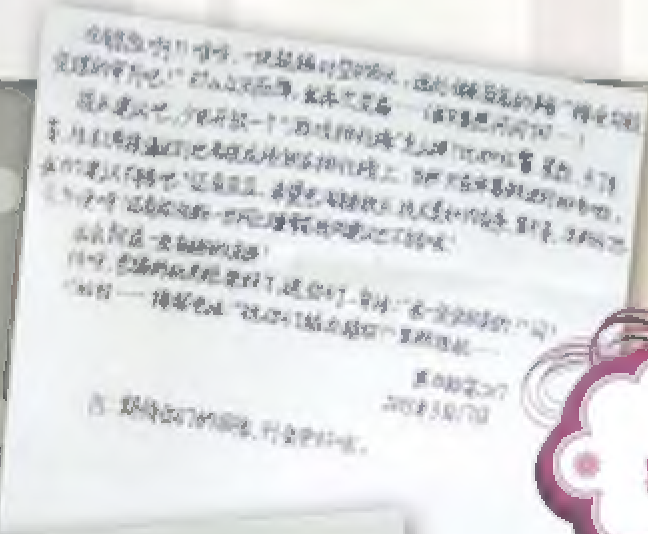


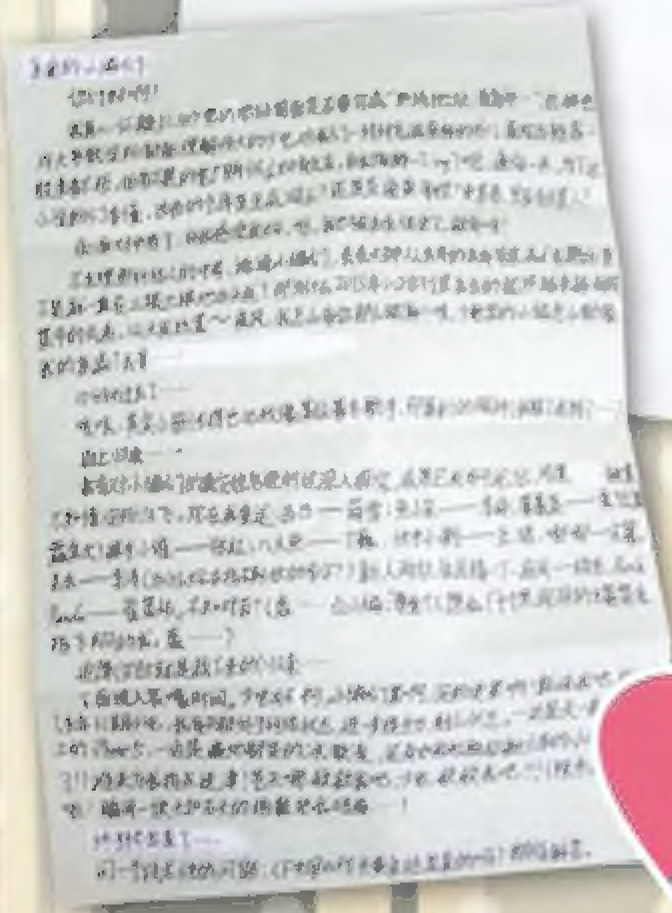


哈尔滨
回沛锦（冰瞳）

亲爱的四冲锋（冰瞳）淀粉：

当看到信封上你一手漂亮的字的时候，西西便猜想你是一名女生，果不其然，你就是传说中的女生淀粉。当看到你第二封信的时候，西西真的被你感动到流泪了。还要和你说一声，第一封信我们收到了。从2010年第9期开始和“少电”结缘，“少电”能够成为你仅有的非文学类杂志，地位真的很高。你是当之无愧的“超级淀粉”！你要的海报，我们会仔细寻找过刊，如果有的话，一定会给你寄过去的。谢谢你用你最喜欢的小说里最精彩的文字来诠释你对“少电”的爱，西西也会找来《琉璃砂》慢慢翻看，感受一下你最喜爱的“它”。还有哦，在版权页上有详细的地址，不会再寄丢信件了吧，哈哈。信封上的太阳岛公园很美，真希望有机会能去哈尔滨，亲自到这个公园里走一走。谢谢你给“少电”小编们这么贵的礼物，绚烂的“三国杀”卡牌、亲手做的小编卡、带有你清秀笔迹的《镜花缘》书签，无不让众小编们异常惊喜和感动。暴暴嚣说，你自己来编辑部看原型。哈哈，他也说出了我们所有小编的想法，强烈邀请你有机会来青岛，来编辑部看看，让我们也认识一下咱们的“大龄淀粉”——冰瞳。西西要祝你拥有美好的高中生活，考上你理想的大学。

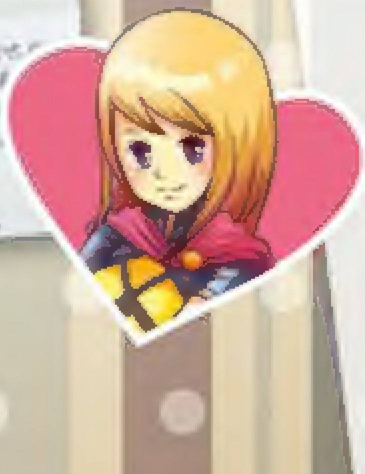




黑龙江
黑白铅笔707

亲爱的黑白铅笔707淀粉：

西西的仓库……不对，应该说“少电”的仓库是很大很大的哦，所以，多少来信也是装得下的。你真的是和寺寺有一拼，绝对是被他“各种传染”了啊。哈哈，疾风很狂热？小编们都像你的亲戚？这只能说是小编给了你家人的感觉吧，因为咱们都是“少电”大家族的呀。所以啊，有这个感觉很正常。寺寺还真的是拥有一头相当靓丽的黑发，还没有白头发滋生哦。你对小编们真实姓名的深入研究，我只能说，你太聪明了！不过，西西不对哦，你可以继续研究，看看西西到底是谁。你的“表情时间”，西西没有看懂你为什么凌乱啊，你是纠结在买哪款手机吗？暂且这么理解，选择你心里最想要的那一个嘛，那就不会纠结到凌乱了。Panda说他会研究一下，然后在刊物上刊登答案的。你的建议真的不错，我会和游戏编辑们好好说一下，说不定真的会采用哦。哈哈，我真的觉得你不做编剧很可惜，试着往这方面发展一下吧。最后，祝你中考有个好成绩，要像你说的那样有自信哦！



江苏 王瑾

“少电”的各位小编：Hi！

我是第一次给你们写信哦，有些紧张，不知道你们能不能收到。先让我来自我介绍一下，我叫王瑾，是一个女孩，一名小学生，今年12岁。[illegible]

[illegible]

——好了，我也该睡觉了，就写到这了。

——向小编们问好！

江苏 王瑾

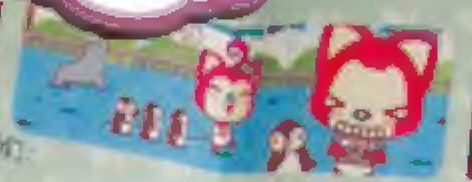
2013.3.11 晚

PS：一定要回信，最好附一张“小编全家福”嘻嘻……）

亲爱的王瑾迷粉：

你的来信真的是简练、精致啊，哈哈，给“少电”写信为什么要紧张呢，一定会收到的。你看，这不就收到信了？而且还登刊了呢。第一次写信的你，会不会为此而感到开心，并且下次写信的时候就不会紧张了呢？从你简短的信中西西能看出来，你是一名很有个性的女生迷粉。而且，你画画真的是很好啊，嘟嘟和西西画的和“小编三国杀”卡片上的简直一模一样。12岁的你已经有这样的画画功力，要是长大了，可能会成为一代画师或者漫画家呢。西西就等你成功的那一刻啦。小编们也向你问好呀，他们也对你的画作赞叹不已呢。小编全家福啊，这个就等你来编辑部咱们一起照喽，哈哈，祝你天天开心啦。

新疆 杨思睿



各位少电的小编们：

你们好！

[illegible]

[redacted] [illegible]

西西姐：[redacted] [illegible]

[illegible]

最后我向各位小编老编们问好！一定要回信哦！

迷粉

2013年3月8日

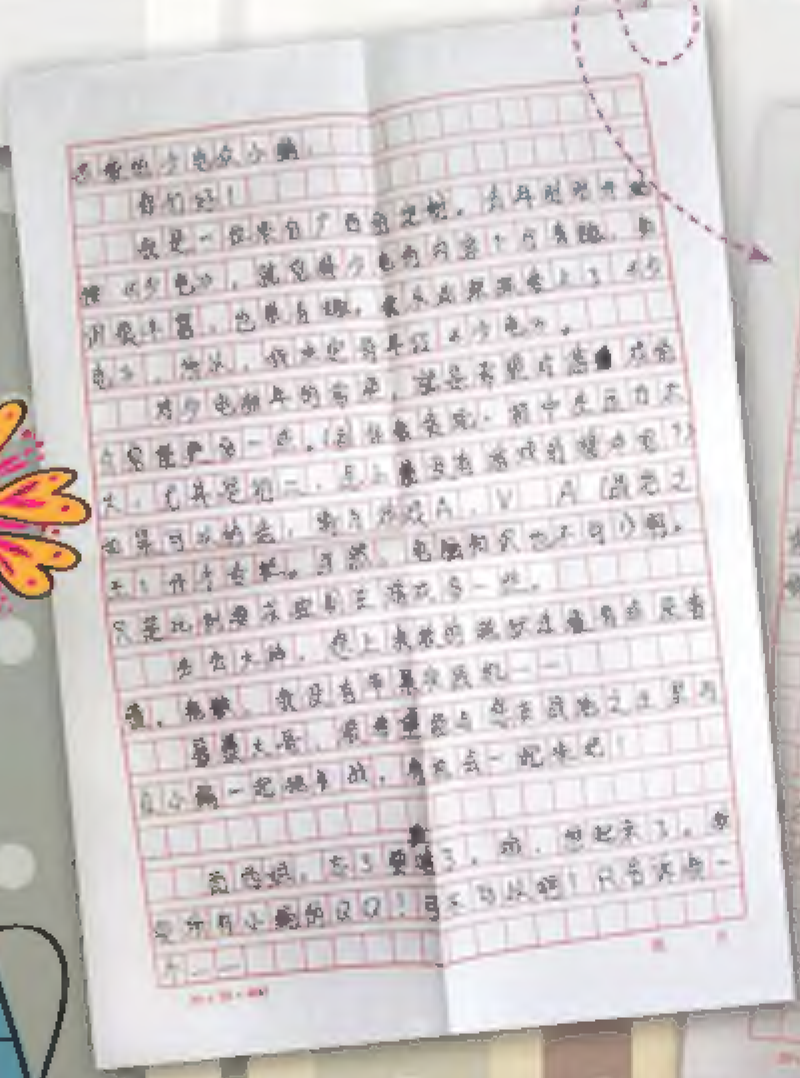
亲爱的杨思宇迷粉：

西西郑重地宣布，你是"超级迷粉"！第一封信收到啦，放心吧。你在管理最严格的班级啊，那说明你的学习肯定也是很好的了，因为在西西的印象当中，学习最好的班级管理都很严格的。哈哈，辛辛说，新疆他真的不熟啊，而且，内存条不应该是在音像店买吧，应该去卖电脑配件的地方买吧。找不到内存条你是怎么会开的了机呢？哈哈，仔细找找，内存条就在那里。鱼小朵说杂志当中介绍过怎么使用了，你可以翻看一下，她也会继续翻找她的百宝箱，告诉你方法的。西西有一点想提醒一下你哦，就是有时间的话，可以练练字，西西最近就在练字呢，一手好字能够帮助你很多哦，和西西一起进步吧。绝密小档案我们帮你保密啦，只有我们知道哦。哈哈。祝你在学习任务很重的情况下也能开心快乐哦。

广西 林珈宇

亲爱的林珈宇迷粉：

虽然你接触"少电"时间不久，但看的出来，你已经是一名不折不扣的迷粉啦。哈哈，谢谢你决定每年都订"少电"哦，得到你的支持真是我们的荣幸。哈哈，游戏的内容已经很多了，还是要偏技术一点，不过你的理由倒是很新颖，我们会争取在有限的页码中给迷粉无限的游戏信息的。给"战地之王"开专栏，我得找游戏小编们商量一下，看看他们的意见。辛辛说，没关系，总有一天会有机会实现的。暴暴熊说他最近研究一下这个游戏。可以告诉你辛辛的QQ：250402013。鱼小朵说她会再接再厉，争取给迷粉们更多的QQ知识。八爪不光羽毛球厉害，篮球、台球、三级跳等等项目都很厉害哟。熊猫说你都前十了还不太好，还想当年他的英语成绩……哈哈，他没好意思说，不过他现在的英语真的是很厉害哟。你已经是"超级迷粉"啦。最后祝你在计算机、地理会考当中取得优异的成绩！



“我去北京过暑假”主题夏令营

快乐营 happy yingdi

之军旅夏令营

深入体验军旅生活，点燃人生梦想与信念！

夏令营介绍：

“我去北京过暑假”主题夏令营之军旅夏令营是由中国少先队事业发展中心、全国少年儿童夏令营活动管理中心策划及指导，由中少快乐营教育基地组织与实施的青少年励志教育主题夏令营。夏令营以“体验、励志、奋斗”为主题，培养孩子的生存力、实践力、学习力、社交力、创造力及情商力，引导青少年深入认识自己的能力和学习目标并树立远大理想，塑造青少年积极健康的生活态度和奋斗精神，树立青少年的责任感和使命感。

活动对象

8~16岁在校中小学生

夏令营特色：

特色 1. 军旅生活深度体验。

特色 2. 衣食住行学训玩，“六力”训练贯彻始终。

特色 3. 导师制。训练导师均是热爱孩子、热爱教育、热爱生命的“六力”教练。

为促进少先队员的全面健康成长，中国少先队事业发展中心在大力推动“全国少先队红领巾阅读推广计划”的同时策划了各种夏令营活动，包括欧洲游学营、军旅夏令营等，以“读万卷书、行万里路”的素质教育理念，为广大少年儿童提供便利条件，助力培养实现“中国梦”的未来栋梁。

读万卷书，行万里路！

地点：

时间：

第二期：8月7日－8月12日

第三期：8月14日－8月19日

·营程安排·

第1天

第2天

第3天

第4天

第5天

第6天

欢迎各地各级团、教单位组织团体报名

报名咨询电话：0532-83839779 89041669

指导单位：

中国少先队事业发展中心

全国少年儿童夏令营活动管理中心

合作单位：

全国红领巾快乐营校外教育活动推广中心

《少先队小干部》杂志社

协作单位：

青岛智趣源文化传媒有限公司

传真：0532-80829429

电话：0532-83839779 89041669

网址：www.zhiquyuan.com

地址：青岛CBD山东路111号1栋2单元6F